160 ACTIVITEITEN VOOR DE FIJNE MOTORIEK

Printbare werkbladen



Zo gebruik je het werkblad

1

Kies één activiteit die past bij het doel van het kind.



2

Leg alleen de genoemde materialen klaar.



3

Doe één stap voor en geef het kind de tijd om het zelf te proberen.



Print op A4 en kies een rustige plek om te werken.

Veilig en haalbaar oefenen.

Kies materialen die passen bij de leeftijd en vaardigheden van het kind.



Houd toezicht wanneer het kind met kleine onderdelen, water, lijm of een schaar werkt.



Maak de doelen groter of verkort de reeks als dat helpt.



Stop bij pijn, ongemak of duidelijke vermoeidheid.



Grote stippen



Leg op elke grote stip één pompon.

Materiaal: kinderpincet en grote pompons..

Werk van links naar rechts.

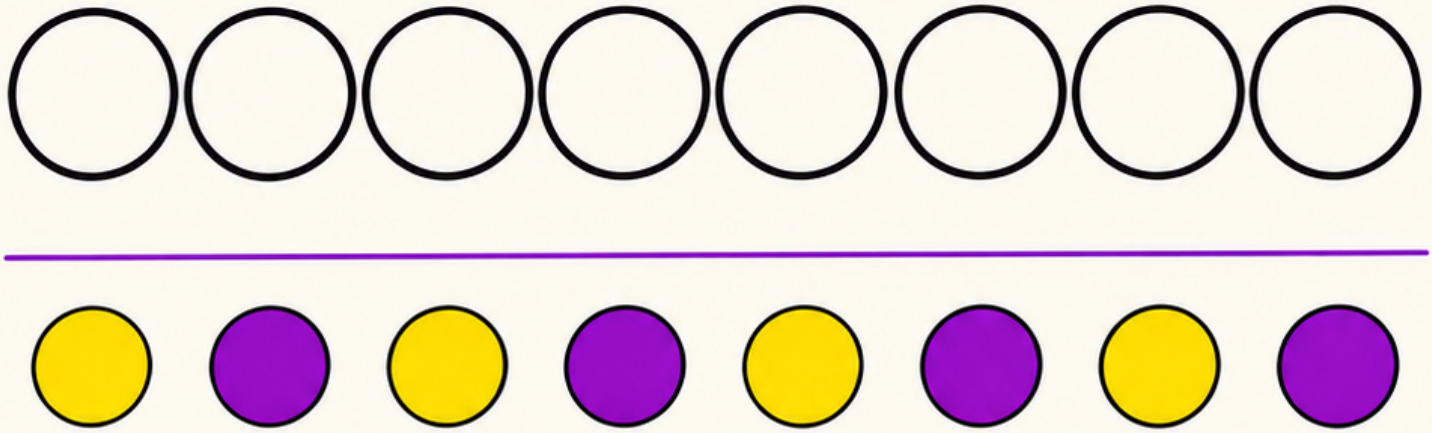
Vul de doelen rij voor rij, van links naar rechts.

Kindertang en grote pompons.



Twee kleuren om en om

Leg afwisselend een gele en een paarse pompon.



Materiaal



Kindertang



gele pompons



paarse pompons



Begin bij de buitenste ring

Vul eerst de buitenste doelen en daarna het midden.

Kinderpincet en grote pompons





Zoek de sterren

Leg pompons alleen op de doelen met een ster

Kindertang en grote pompons



Van klein naar groot

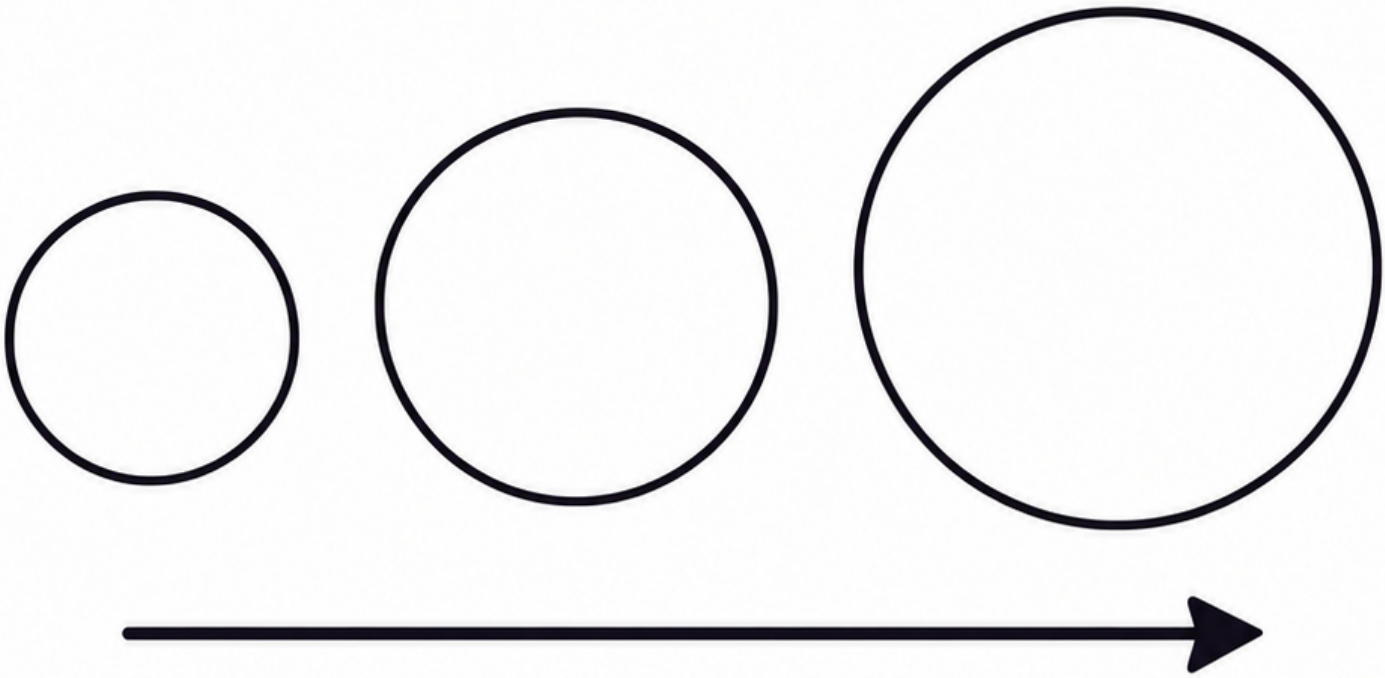


Begin bij het kleinste doel en eindig bij het grootste



Kindertang en pompons in drie maten





Twee handen

10

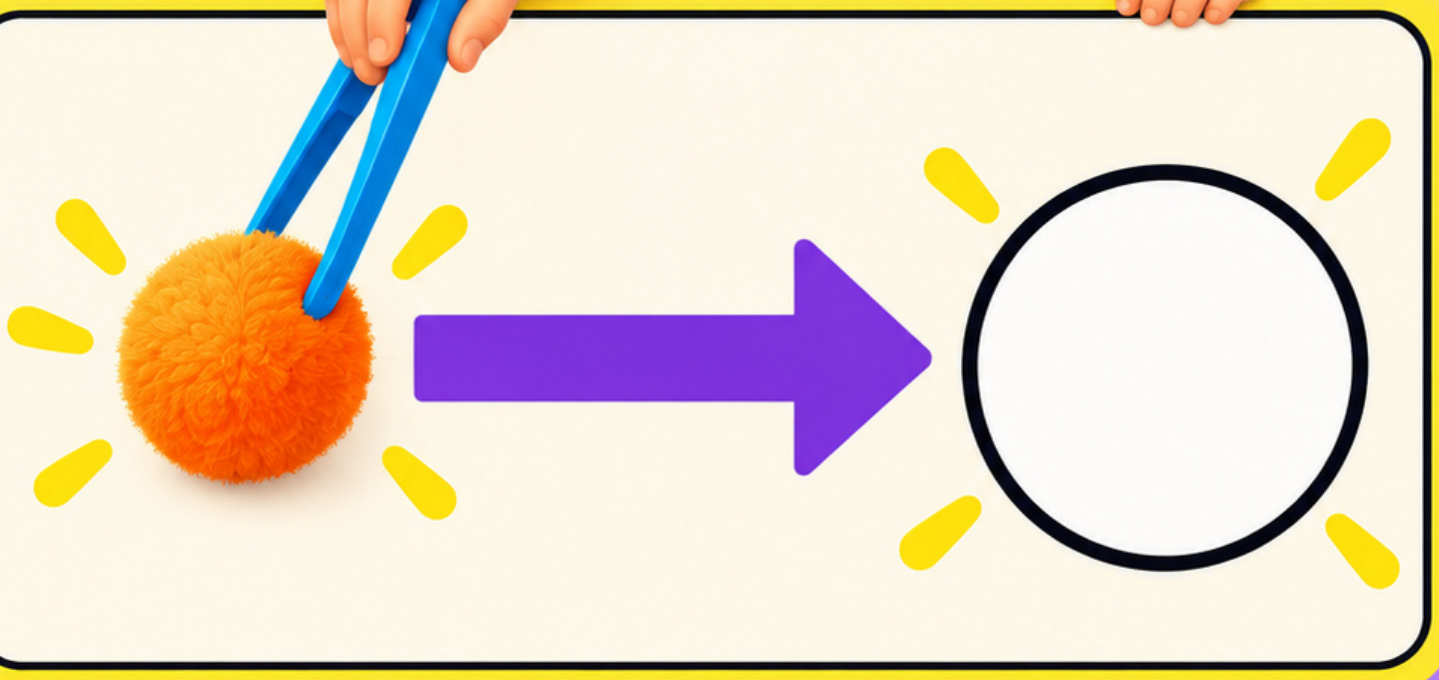
Houd de kaart met één hand stil en verplaats met de andere.



Volg de pijl

Verplaats de pompon over de pijl naar het lege doel.





Eén doel overslaan

Vul steeds één doel en sla het volgende over.



Eigen patroon



Bedenk een patroon van twee kleuren en vul de reeks.

Zonnestralen

Zet een knijper op elk gemarkeerd zonnestraalpunt.

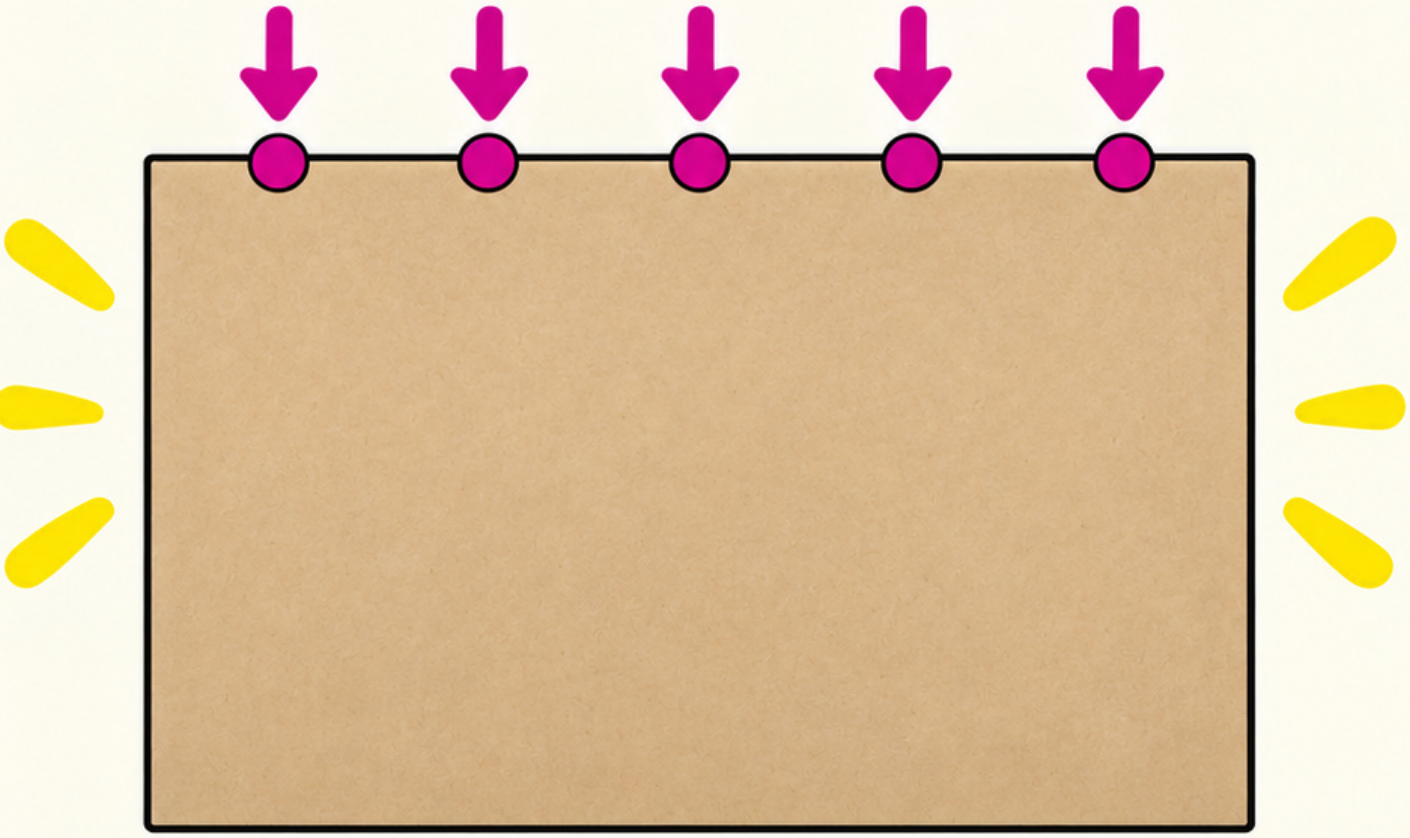




Alleen boven

Zet knijpers op de bovenzijde; laat de andere zijden vrij.

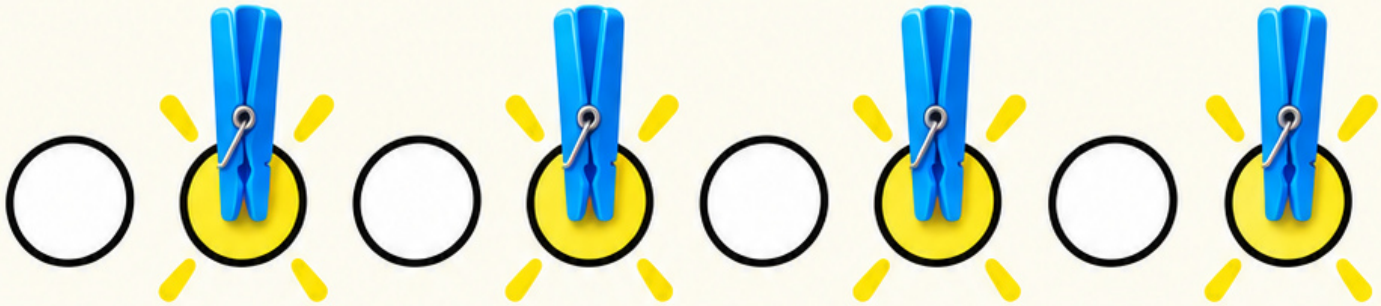


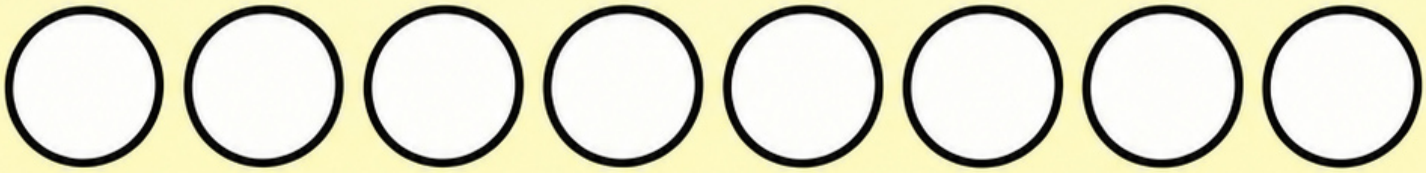


Om en om

Zet een knijper op elke tweede markering.







Van hoek naar hoek

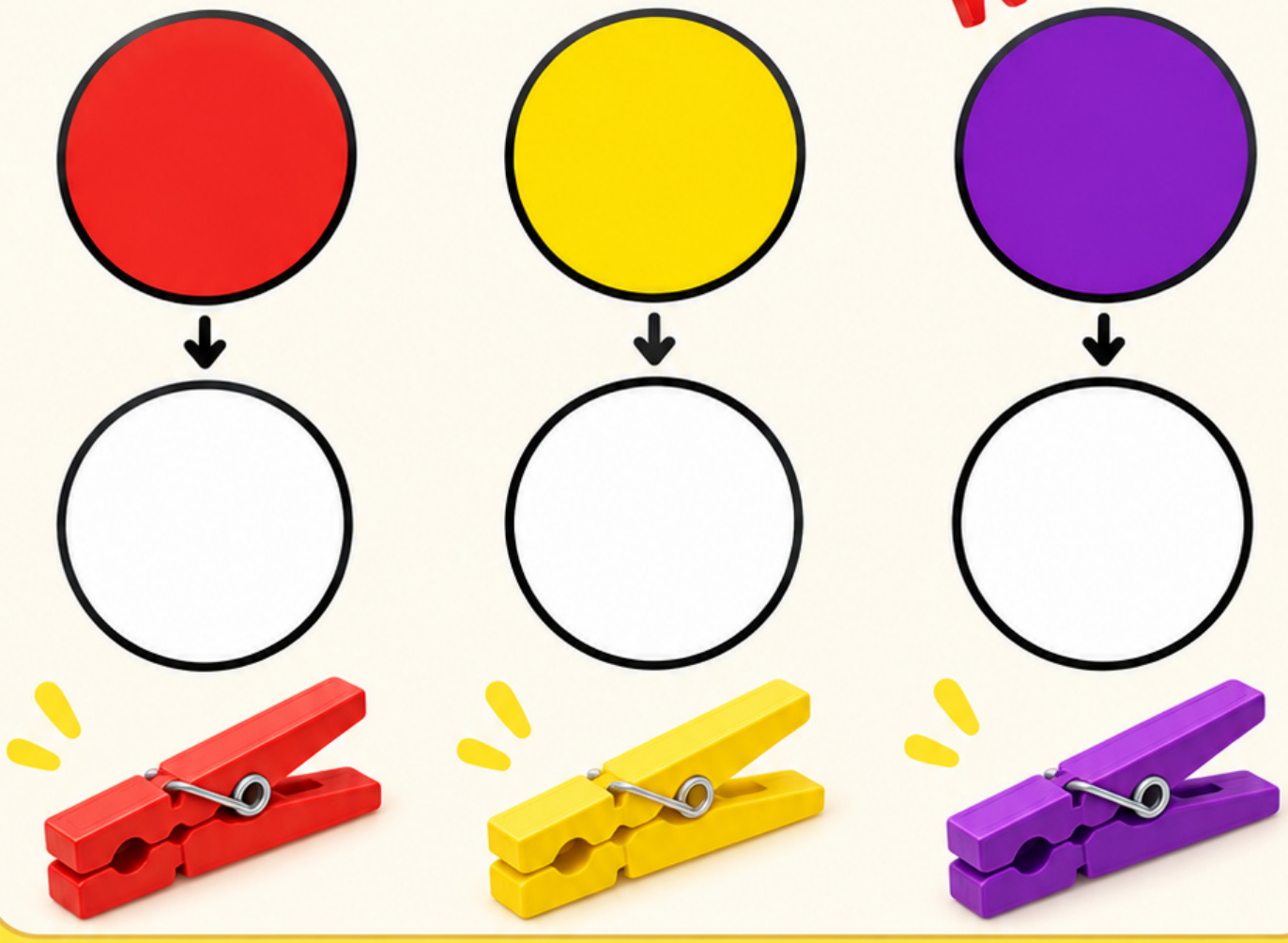


Begin linksboven en werk door tot rechtsonder.

Kleurcode

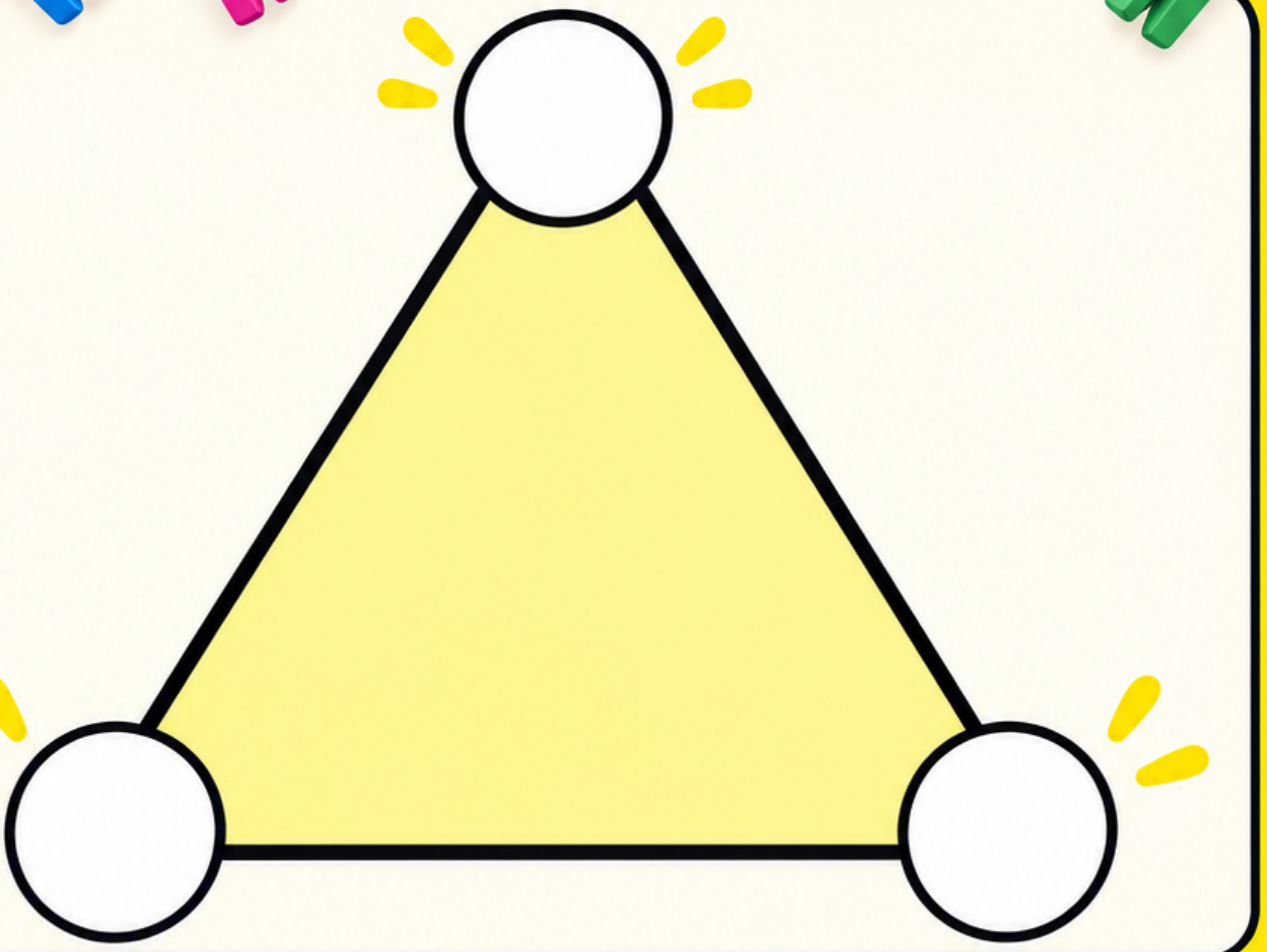
Koppel de kleur van de knijper aan de kleur van de stip.





Driehoek

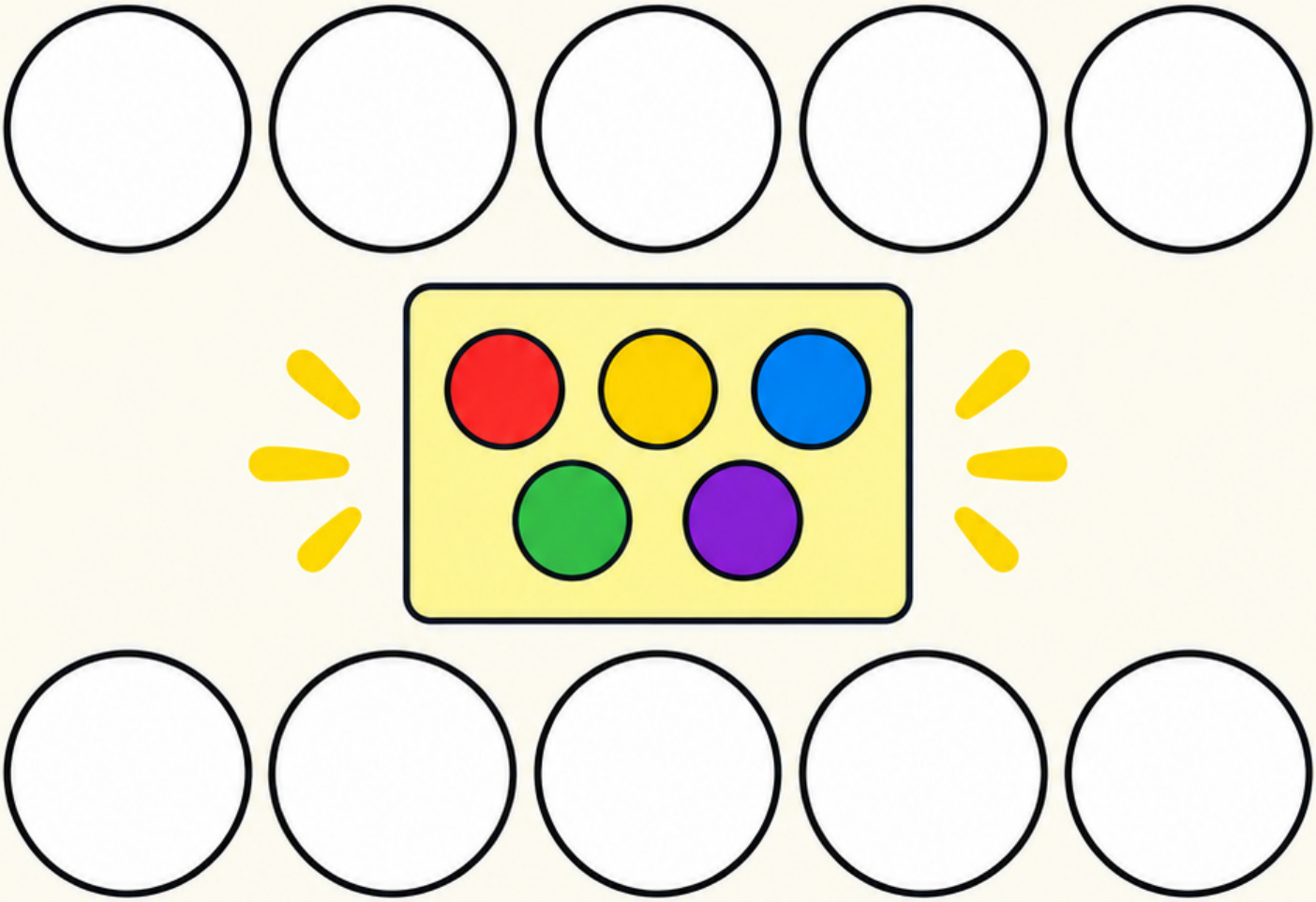
Plaats drie knijpers bij de drie hoeken.



Twee rijen



Maak een rij boven en een rij onder de kaart.



Wissel van hand

Plaats links met links en rechts met rechts.



Klein groepje

Plaats twee knijpers, pauzeer, plaats er nog twee.



Maak een patroon

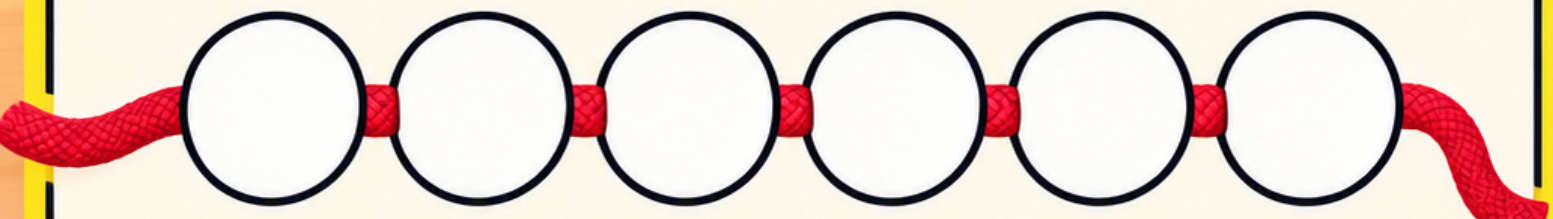
Maak een herhaalpatroon van twee kleuren langs de rand.



Twee kleuren

Rijg de kralen in de getoonde volgorde van twee kleuren.

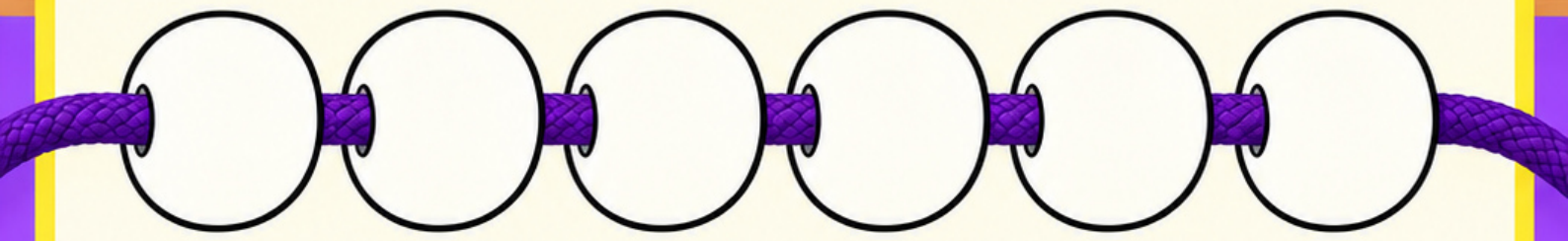




Drie kleuren

Rijg de drie kleuren telkens opnieuw.

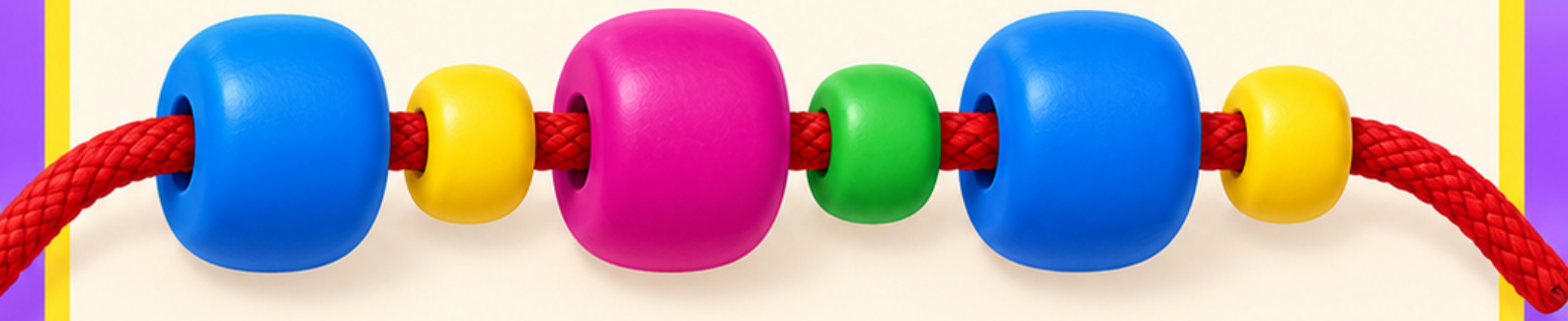




Groot en klein



Rijg afwisselend een grote en een kleine kraal.





Spiegelbeeld

Rijg de tweede helft in omgekeerde volgorde.



Maak af

Bekijk de eerste kralen en maak het patroon af.

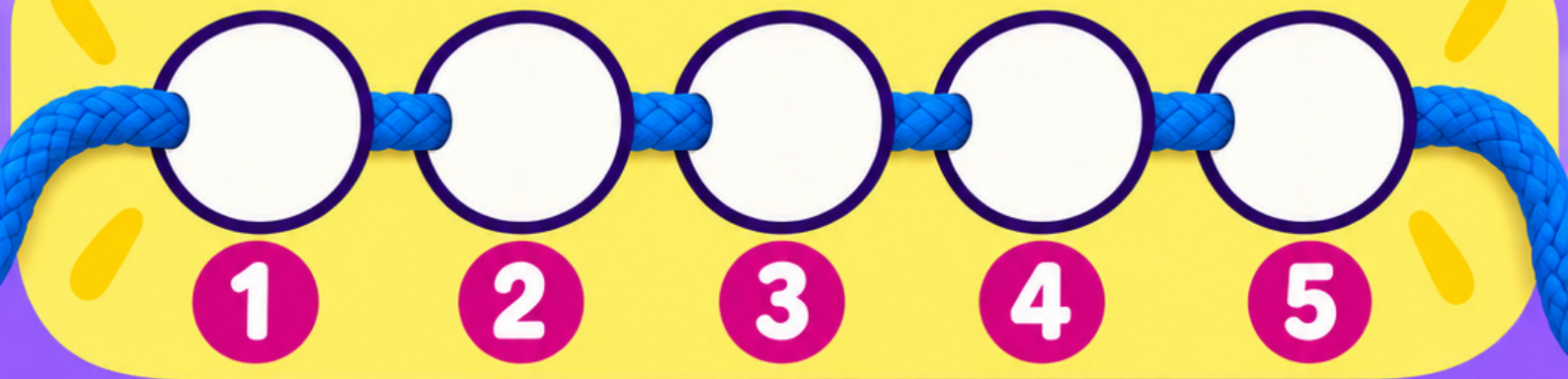


Tel tot vijf



Rijg precies vijf kralen en controleer samen.





Eigen reeks

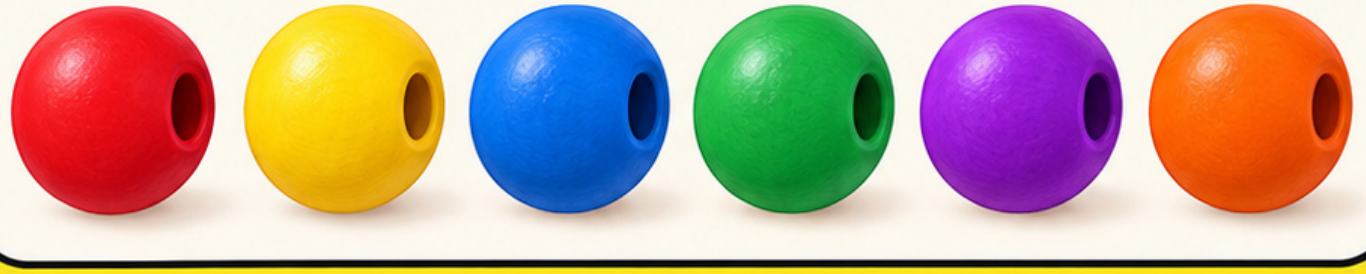
Bedenk een reeks en teken die eerst in de lege cirkels.

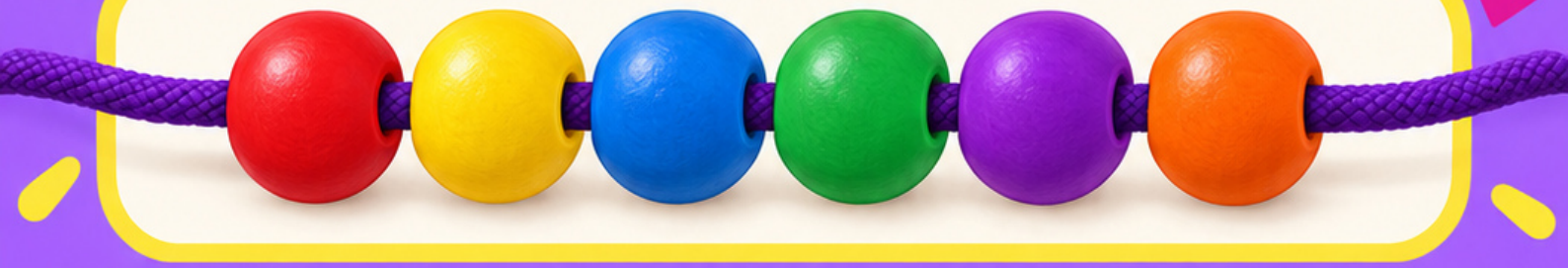


Van voorbeeld naar werk

Leg de kralen eerst op de kaart en rijg ze daarna.







Kleur wisselen

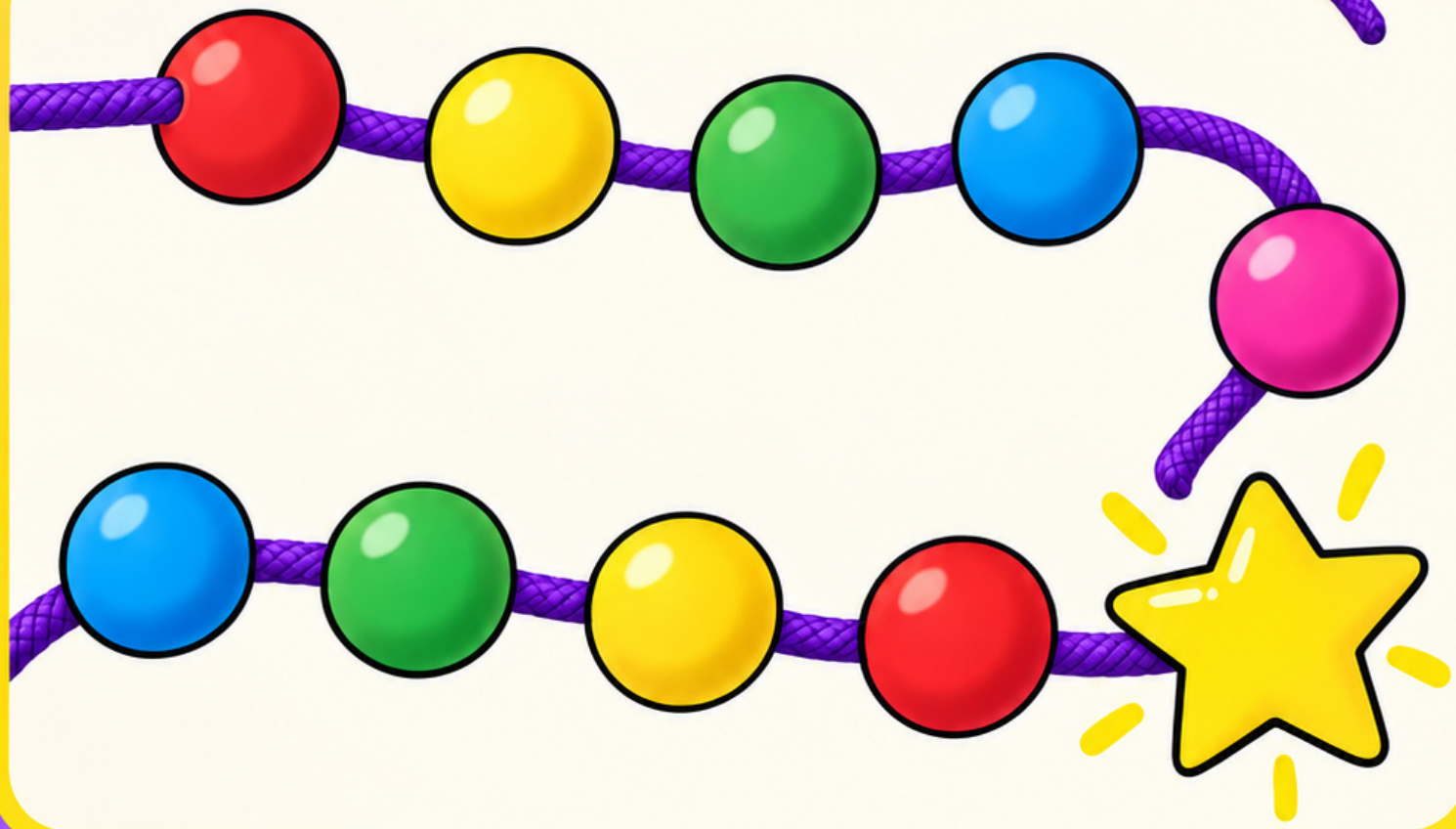
Rijg nooit twee kralen van dezelfde kleur naast elkaar.





Stop bij de ster

Rijg tot de ster en benoem de volgorde.



Rechte slang

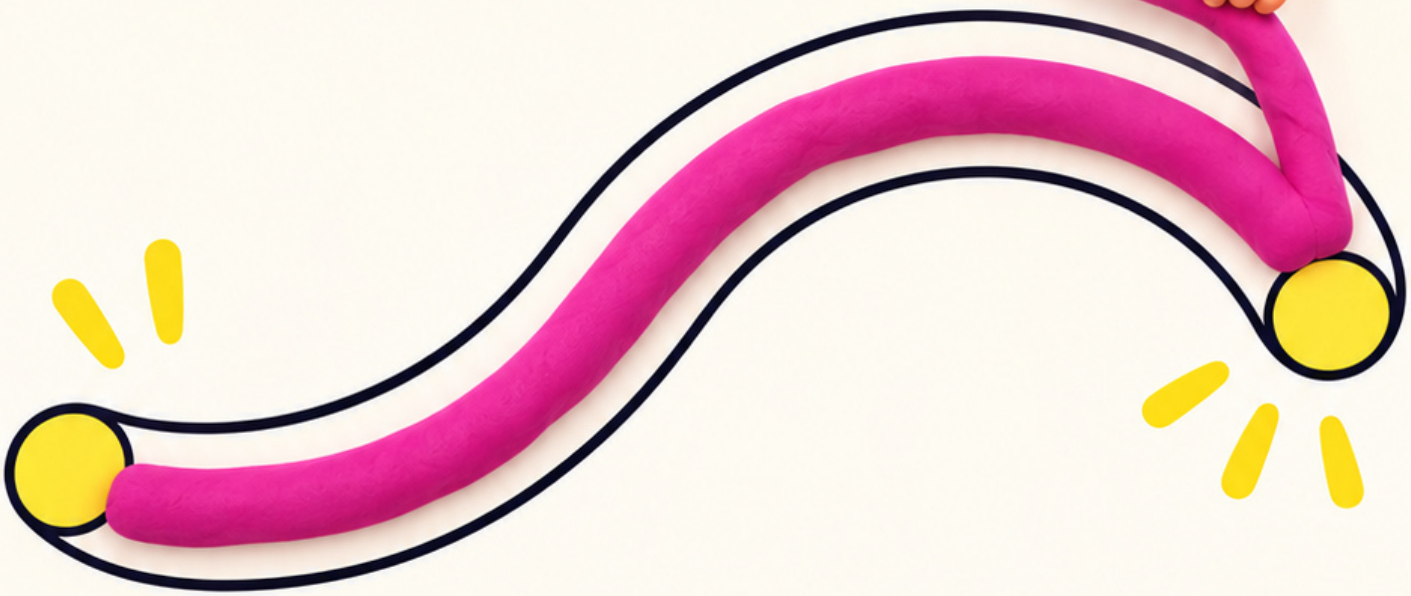
Rol één kleislang en leg die over de rechte baan.



Bocht

Maak een kleislang die precies over de bocht past.





Twee kleine cirkels



Rol twee slangen en sluit beide tot een cirkel.



Brug

Maak een boog en leg de uiteinden op de stippen.



Spiraal

Rol een lange slang en volg de spiraal van buiten naar binnen.

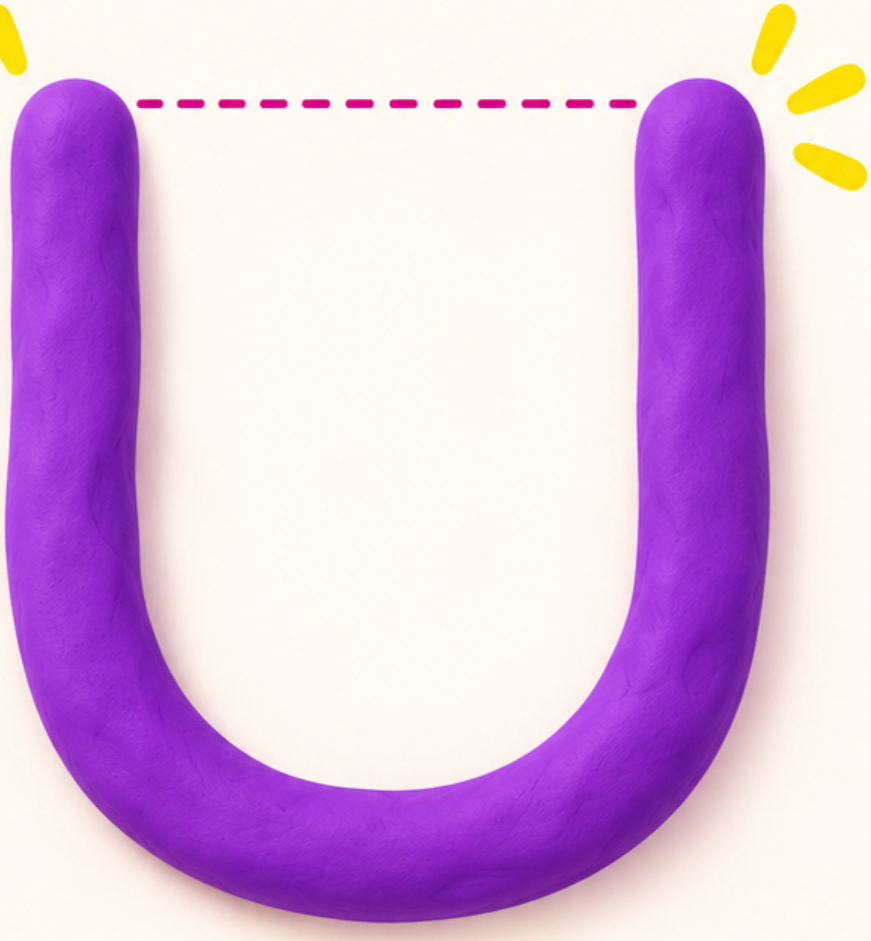




Letter U

Vorm een U en laat de uiteinden even hoog eindigen.





Kleine stukjes



Maak vier gelijke stukjes en vul vier korte banen.

Vierkant

Maak vier rechte stukjes en sluit de hoeken.

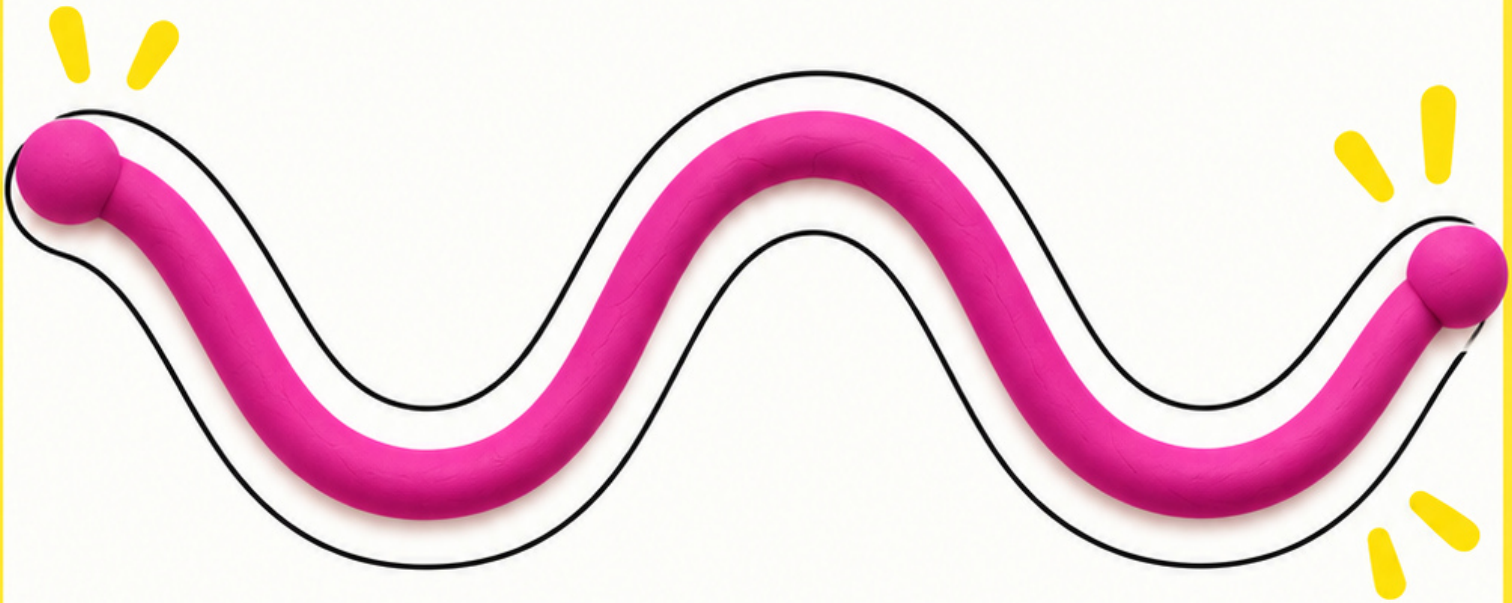




Golf

Volg de golvende baan zonder de klei plat te drukken.





Eigen figuur



Gebruik de startstippen om zelf een gesloten figuur te maken.

Vul de wolk

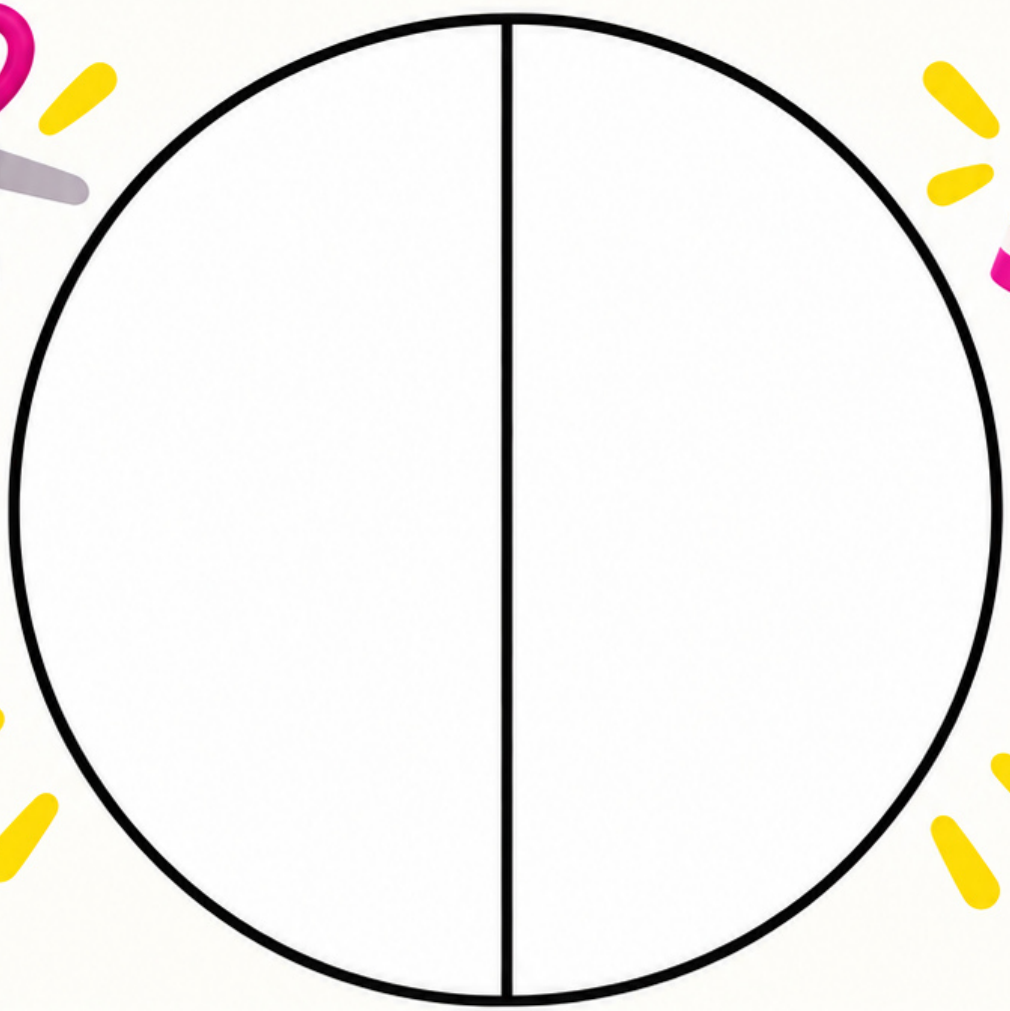


Scheur kleine stukken en vul alleen de wolk.

Twee kleuren



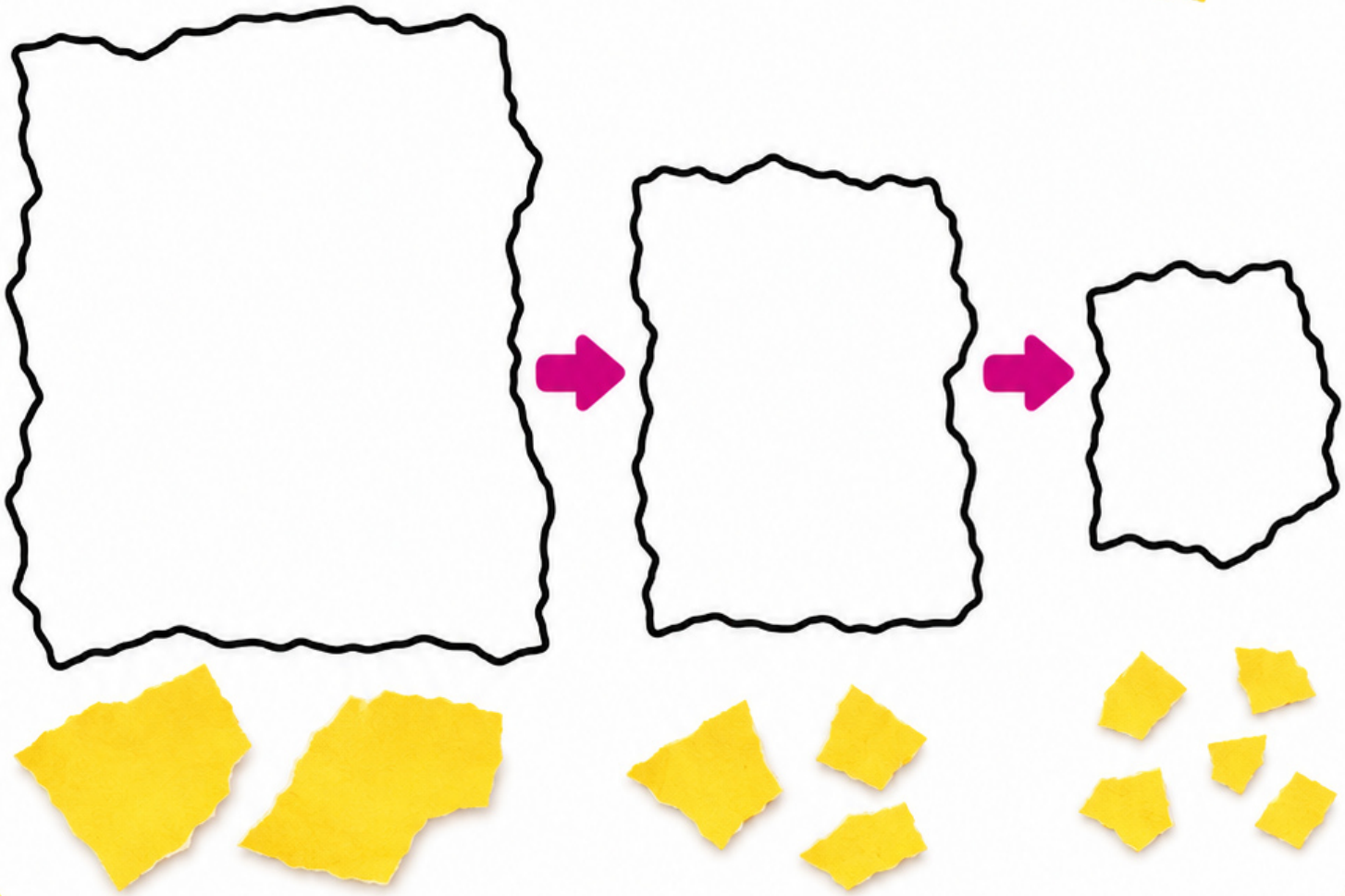
Vul de linkerhelft geel en de rechterhelft paars.



Van groot naar klein

Scheur eerst grote, daarna kleinere stukken.





Binnen de rand



Plak alle stukjes binnen de dikke rand.

Strepen

Scheur lange repen en plak ze parallel.



Mozaïek

Vul elk vak met een andere kleur.







Een weg

Plak papiersnippers langs de weg van start naar finish.



Vul de twee vakken

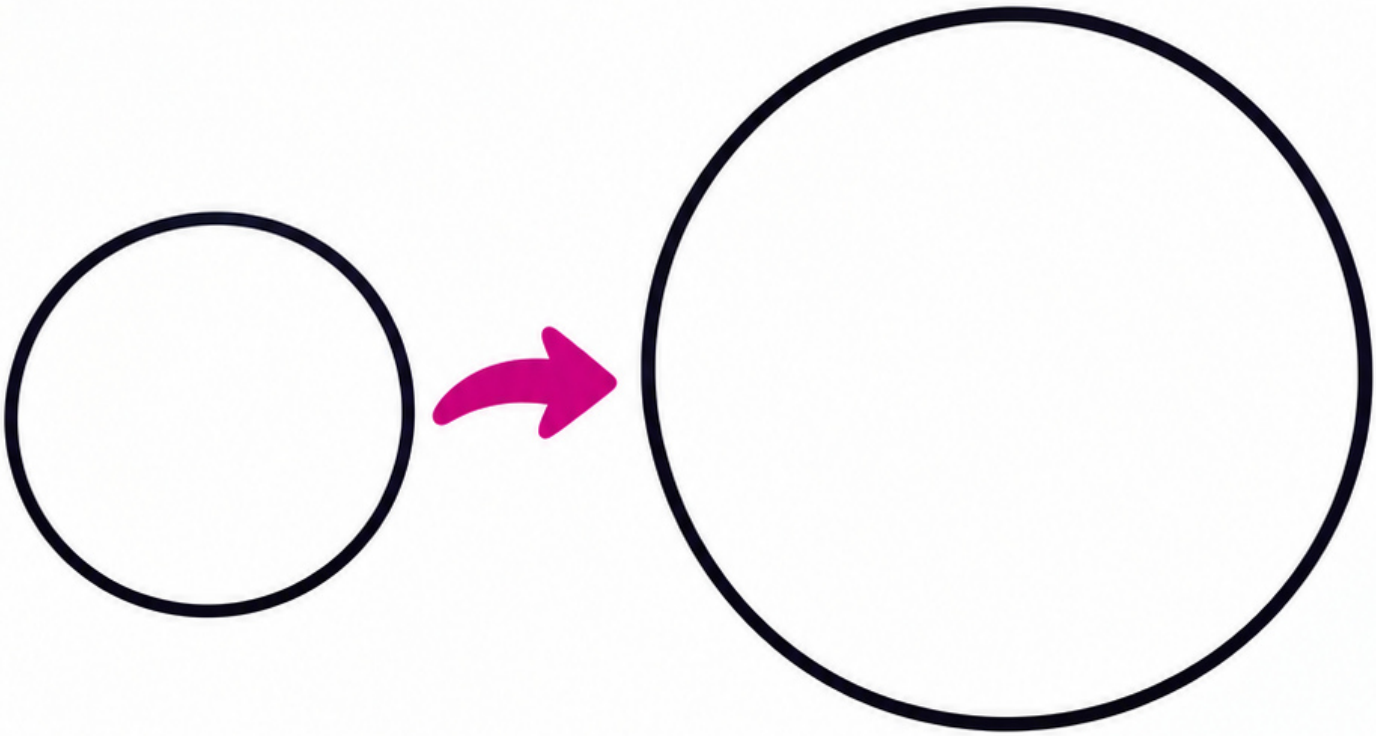
Plak kleine stukjes papier in de twee cirkels zonder ster. Laat de drie cirkels met een ster leeg.



Dubbele vorm



Vul eerst de kleine vorm, dan de grote.



Eigen afbeelding

Maak met snippers een voorwerp binnen het kader.



Open-dicht

Draai een dop open en sluit hem weer bij elk symbool.







Twee handen

Houd de pot met één hand vast en draai met de andere.



Volgorde

Werk in de volgorde van de nummers.



1 → 2 → 3



Links en rechts

Draai een keer linksom en daarna rechtsom.





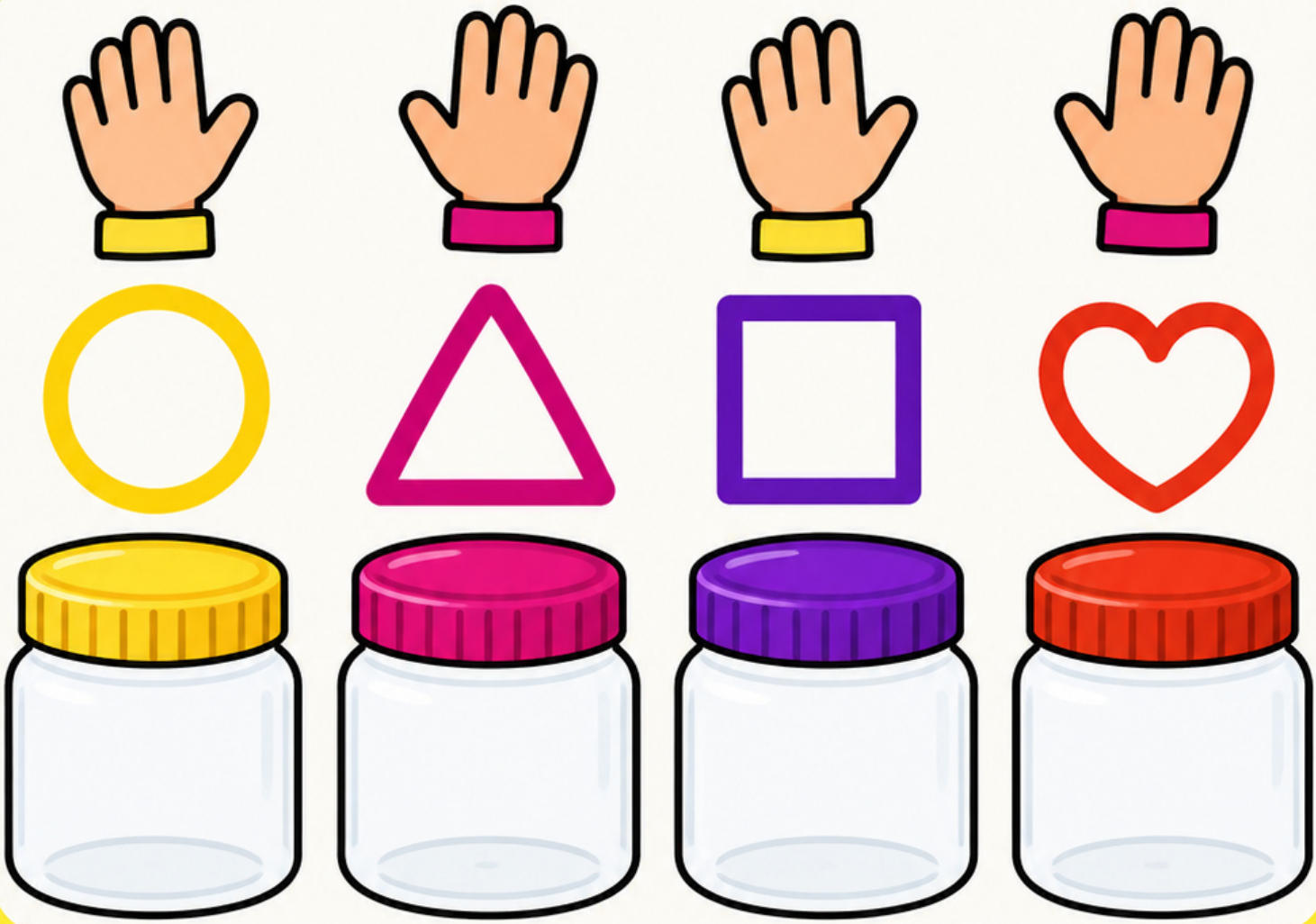
Drie omwentelingen

Tel samen drie rustige draaibewegingen.

Wissel



Wissel na elk symbool van hand.



Zoek de match



Zoek welke grote dop bij welke opening past.









Korte pauze



Draai twee doppen, pauzeer en ga verder.

Losser-vaster



Vergelijk een losse met een stevig gesloten dop.





Eigen volgorde



Kies zelf drie symbolen en voer die volgorde uit.

1	2	3

Stip op stip



Stempel één keer midden in elke cirkel.

Alleen sterren



Stempel op de sterren en laat de cirkels leeg.

Observatie:

Rij voor rij

Begin bovenaan en werk rustig naar beneden.





Afstand houden



Stempel in elk vak zonder de rand te raken.

Om en om

Stempel op elke tweede stip.





Twee kleuren

Gebruik om en om twee kleuren in de rij.



Maak een pad

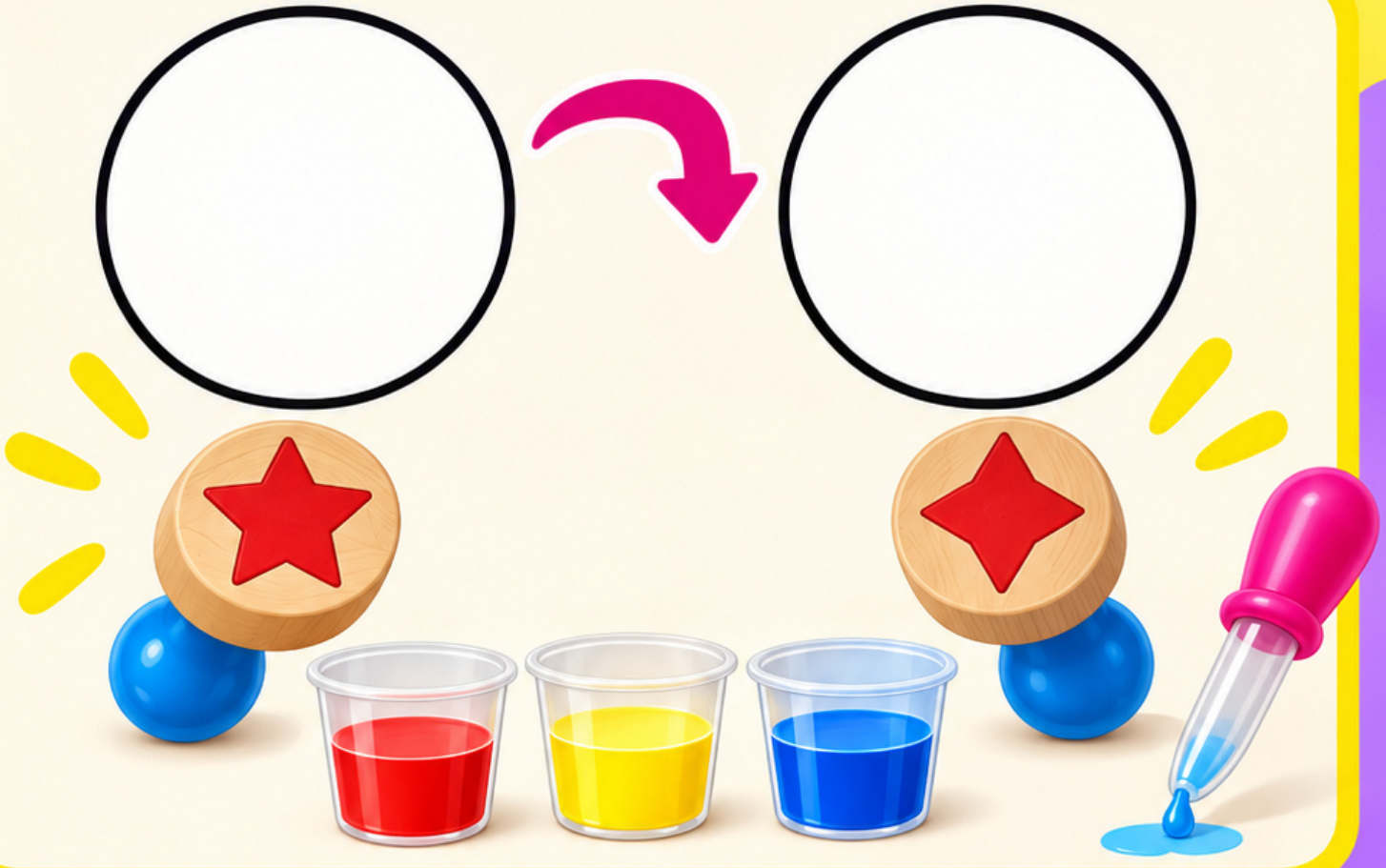
Stempel een pad van start naar finish.



Draai de stempel



Draai de stempel tussen twee afdrukken een kwartslag.



Klein doel

Stempel precies in de kleinste vakjes.



Eigen compositie

Maak vijf afdrukken binnen het lege kader.



Eén druppel

Laat precies één druppel in ieder doel vallen.



Twee per vak

Laat twee druppels in ieder genummerd vak vallen.



1	2	3

Kleur afwisselen

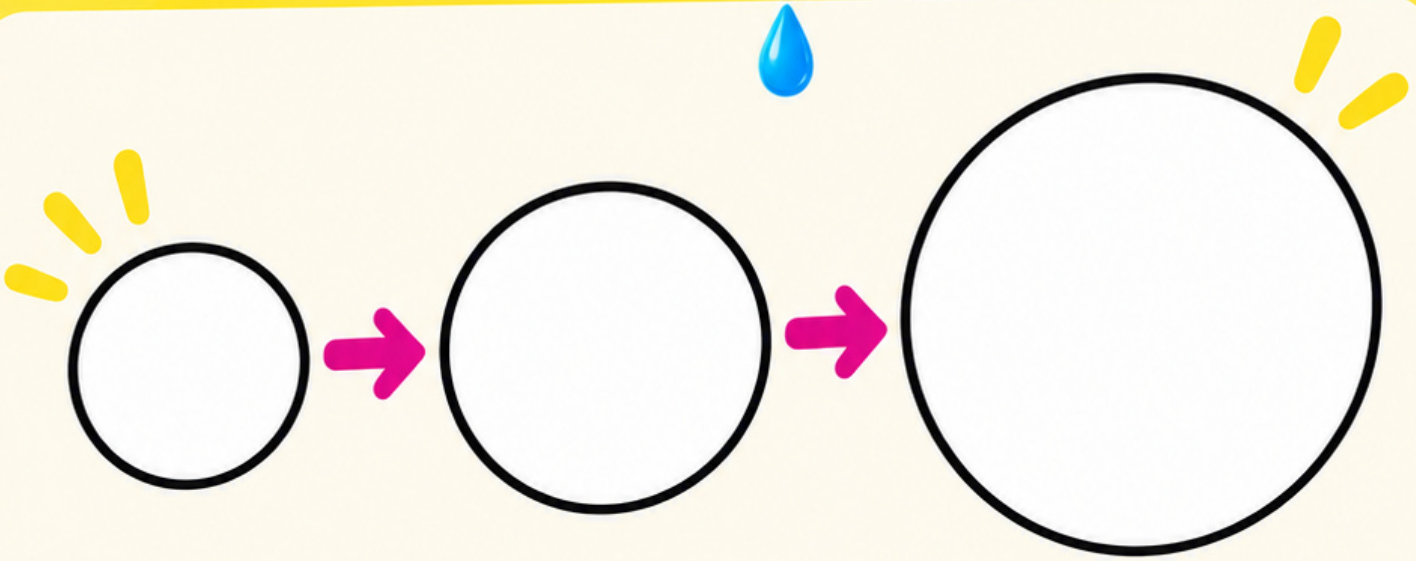
Wissel na elk doel van waterkleur.



Van klein naar groot

Begin bij het kleinste doel en eindig bij het grootste.





Droog laten

Vul één doel en wacht tot de druppel stil ligt.



Tel samen

Tel hardop hoeveel druppels in elk vak liggen

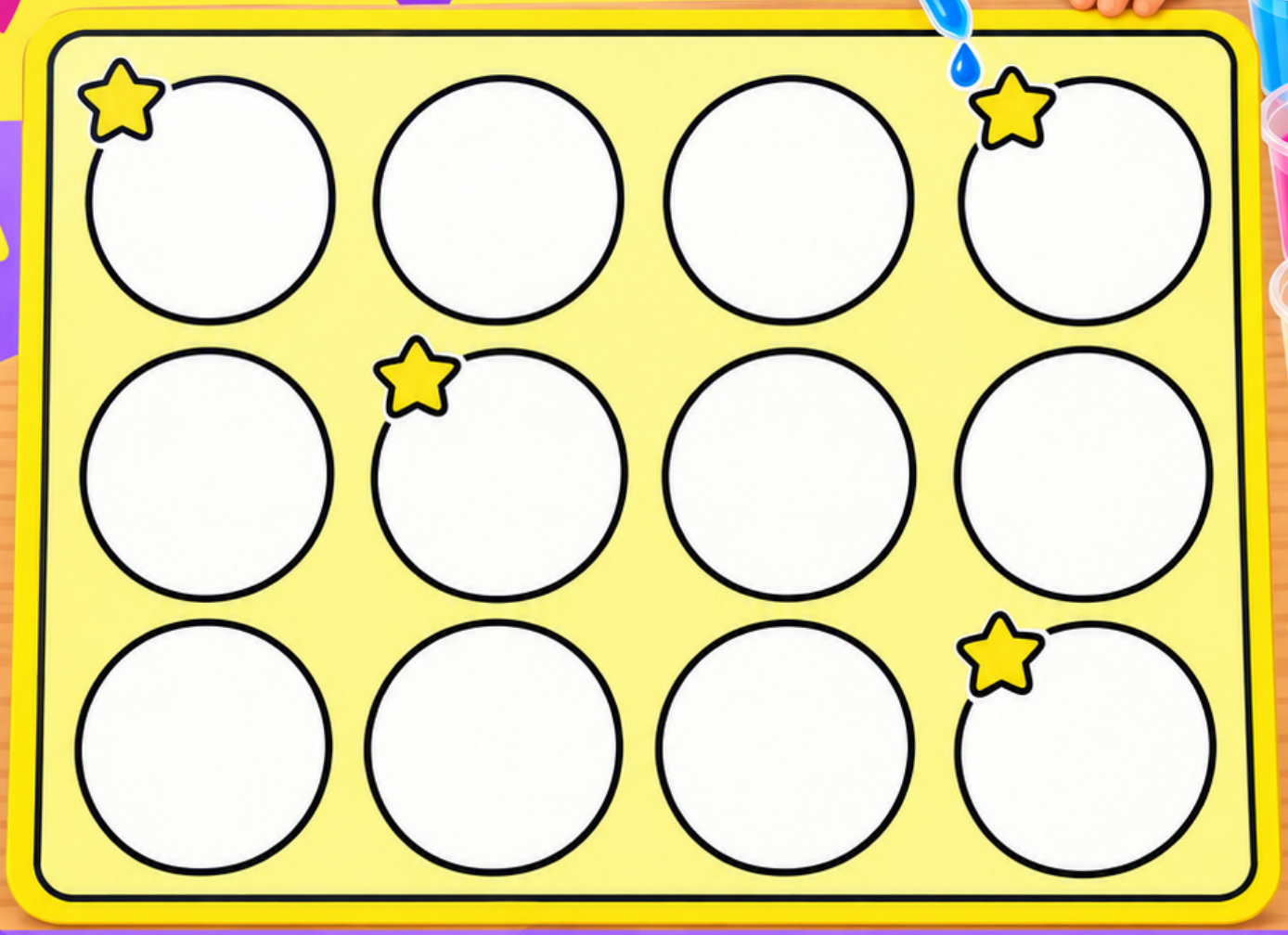


1	2	3

Alleen de sterren

Vul alleen de doelen met een ster.





Reeks

Maak de reeks één, twee, één, twee druppels.



Naar het midden

Breng een druppel naar elk doel in de middenrij.



Eigen code

Kies zelf welke drie doelen je vult en markeer ze.



Halveer

Vouw het blad precies op de middenlijn.



Driehoek

Vouw het blad diagonaal en leg twee tegenoverliggende hoeken op elkaar.

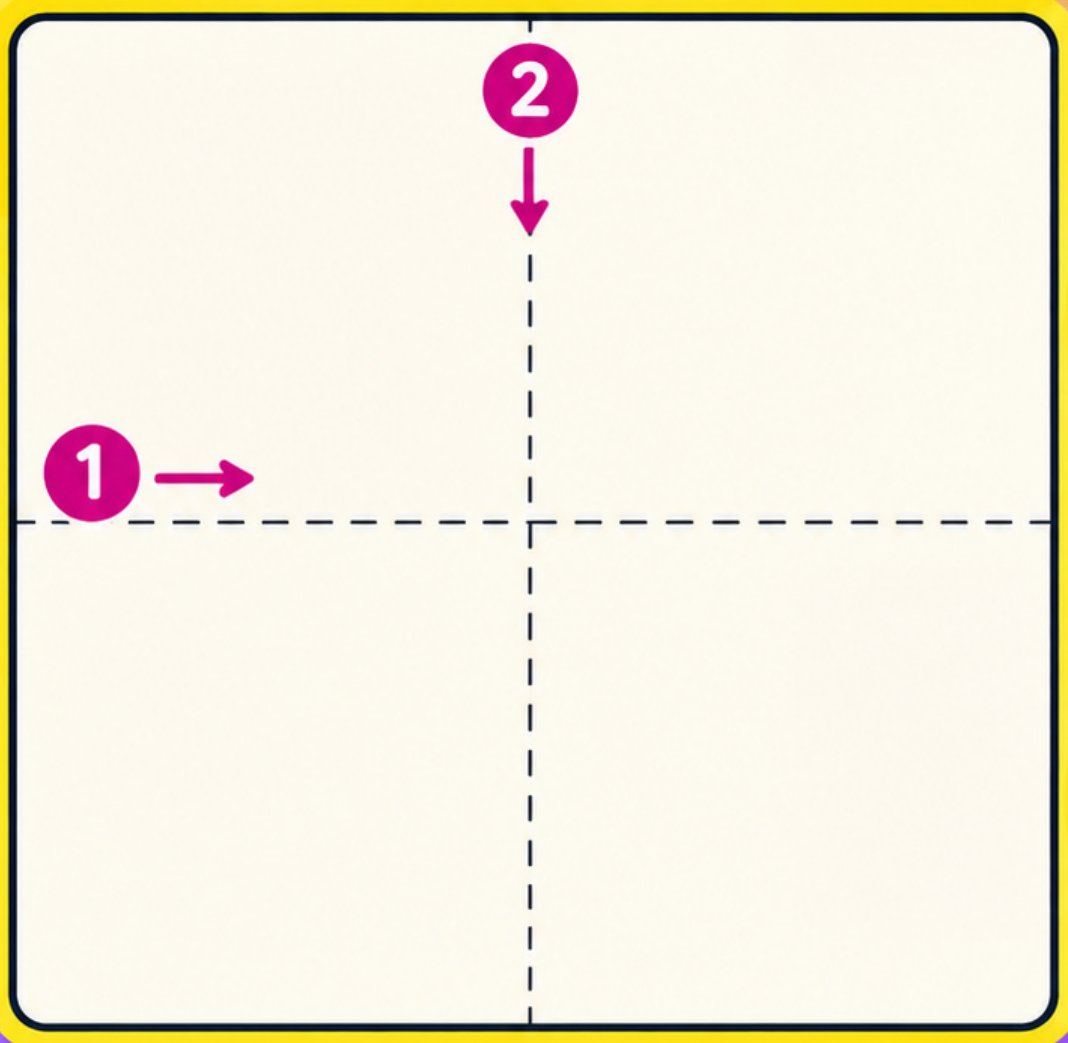




Dubbel vouwen

Vouw eerst horizontaal en daarna verticaal.









Hoek naar midden



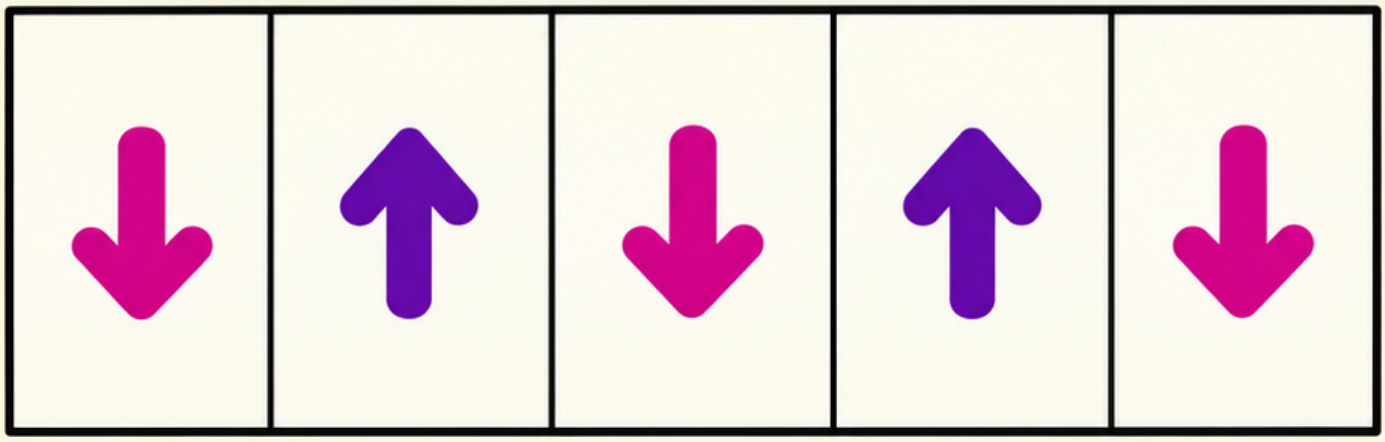
Vouw elke gemarkeerde hoek naar de stip.

Accordeon

Vouw de strook afwisselend voor- en achteruit.







Smalle rand

Vouw alleen de gekleurde rand naar binnen.



Open en zoek.

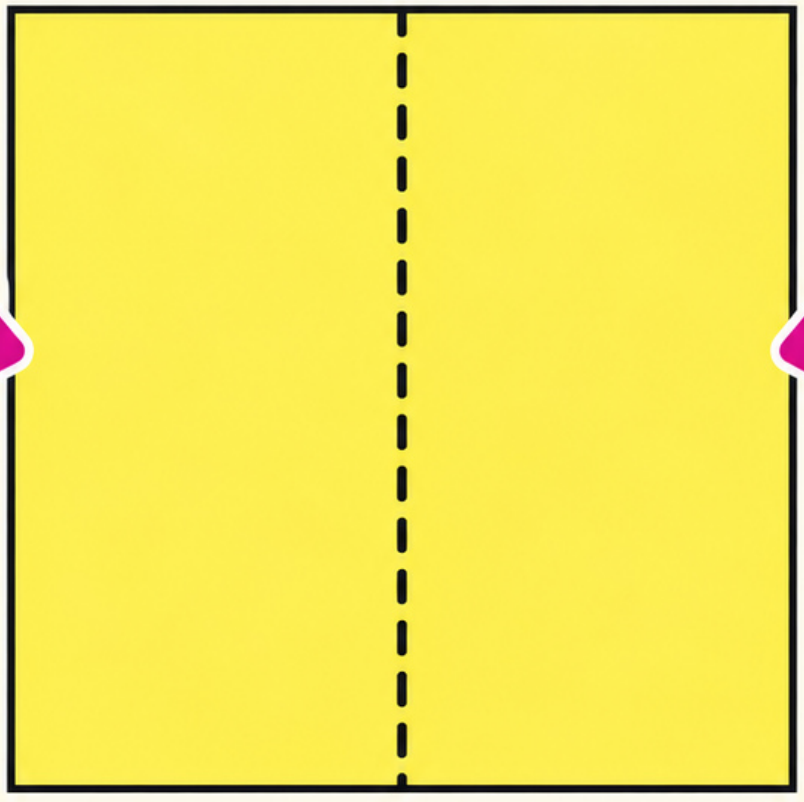
Open de vouw en wijs de vouwlijn aan.



Spiegel

Maak links en rechts dezelfde vouw.





Vouw en druk

Strijk de vouw langzaam glad met de wijsvinger.

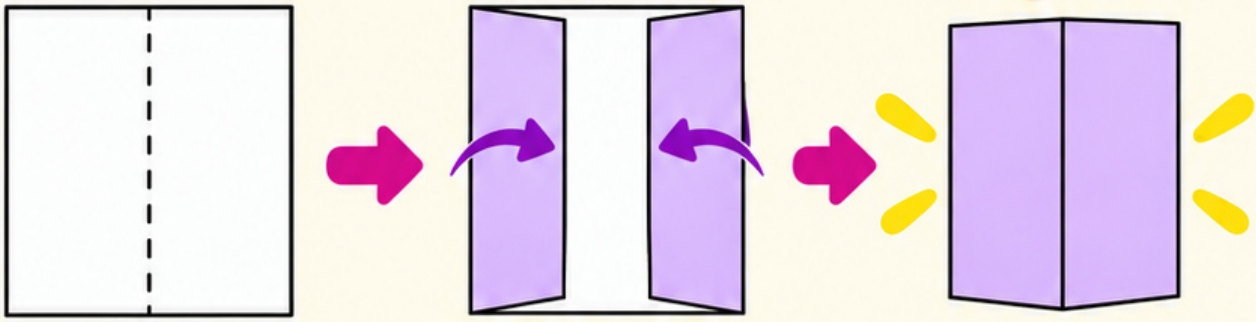




Eigen envelop



Vouw twee zijkanten naar het midden.



Rits



Open en sluit een brede rits; markeer de voltooide stap.



Klittenband

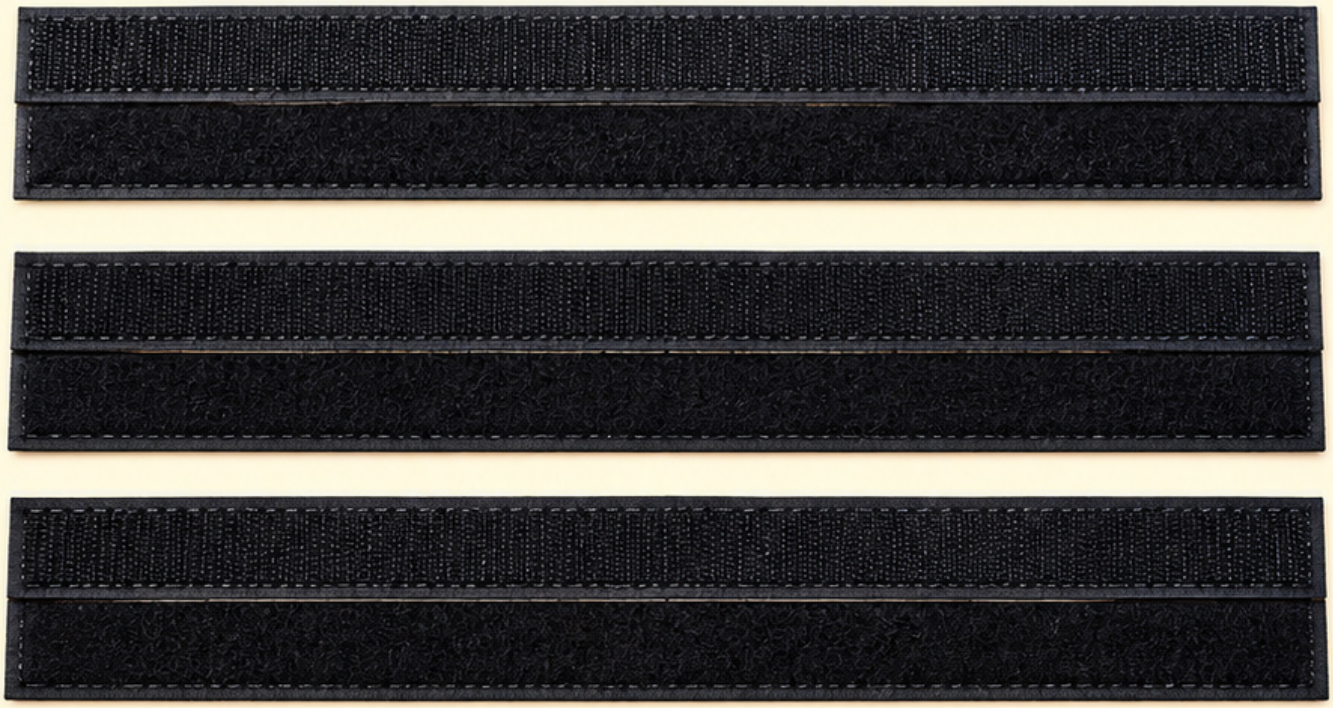
Trek los, leg recht en druk weer vast.







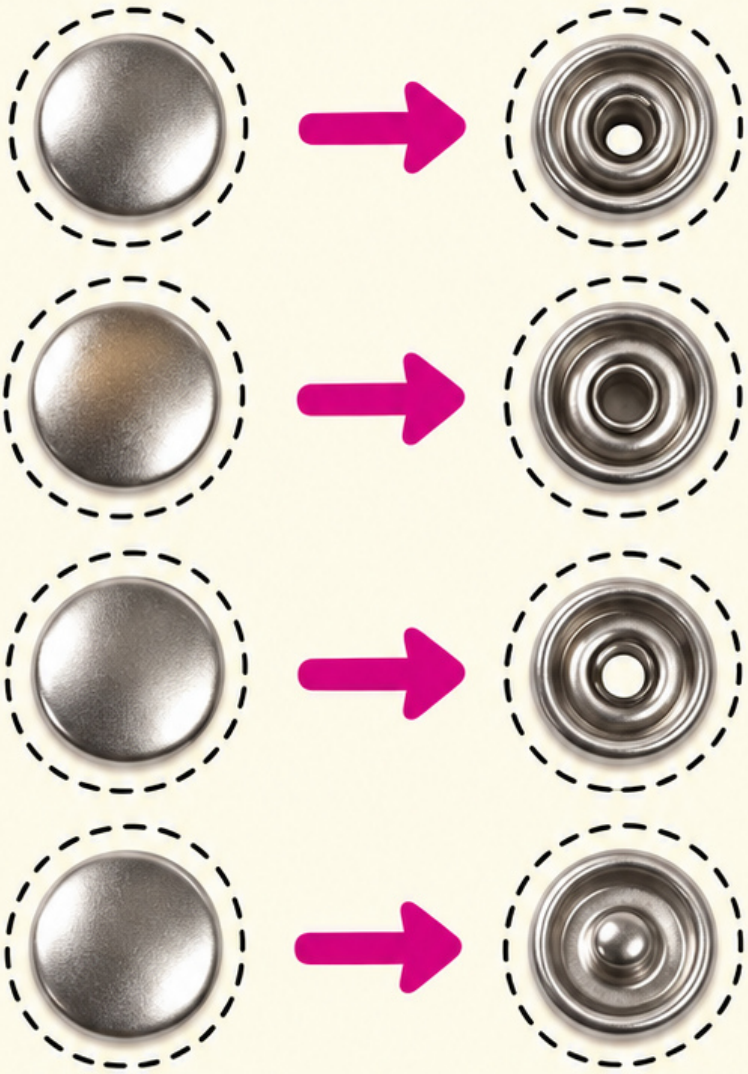




Drukknop

Breng beide helften op elkaar en druk tot ze vastzitten.





Deksel

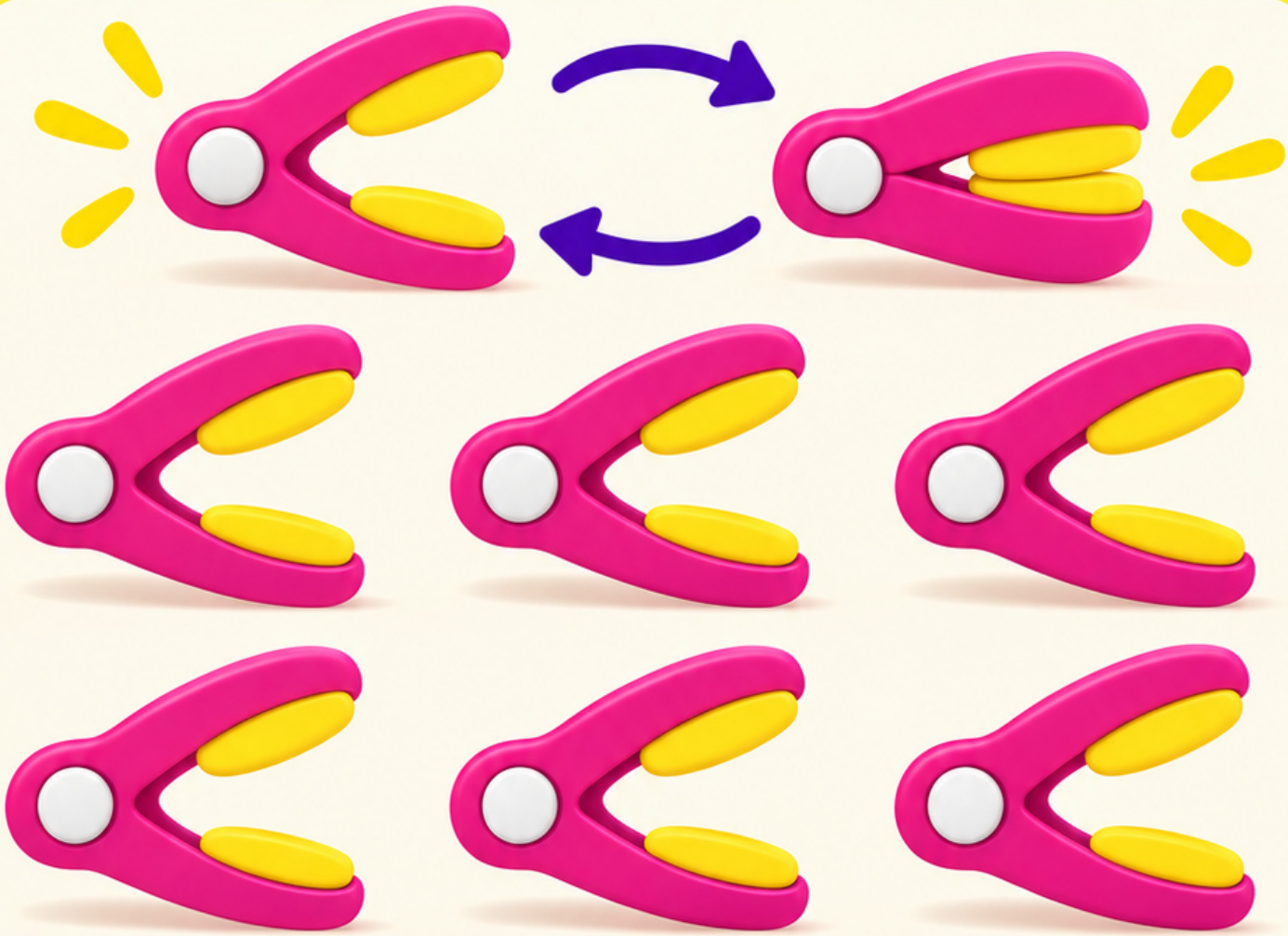
Til het deksel op en plaats het recht terug.



Klem

Open een veilige klem en laat die rustig sluiten.





Twee stappen

Open, leg één fiche erin en sluit.





Volg de pijlen

Werk van open naar dicht volgens de pijlen.



Wissel materiaal



Doe dezelfde volgorde met twee verschillende sluitingen.





Zelf kiezen



Kies de prettigste sluiting en leg uit waarom.









In de routine

Open en sluit je eigen tas of etui.



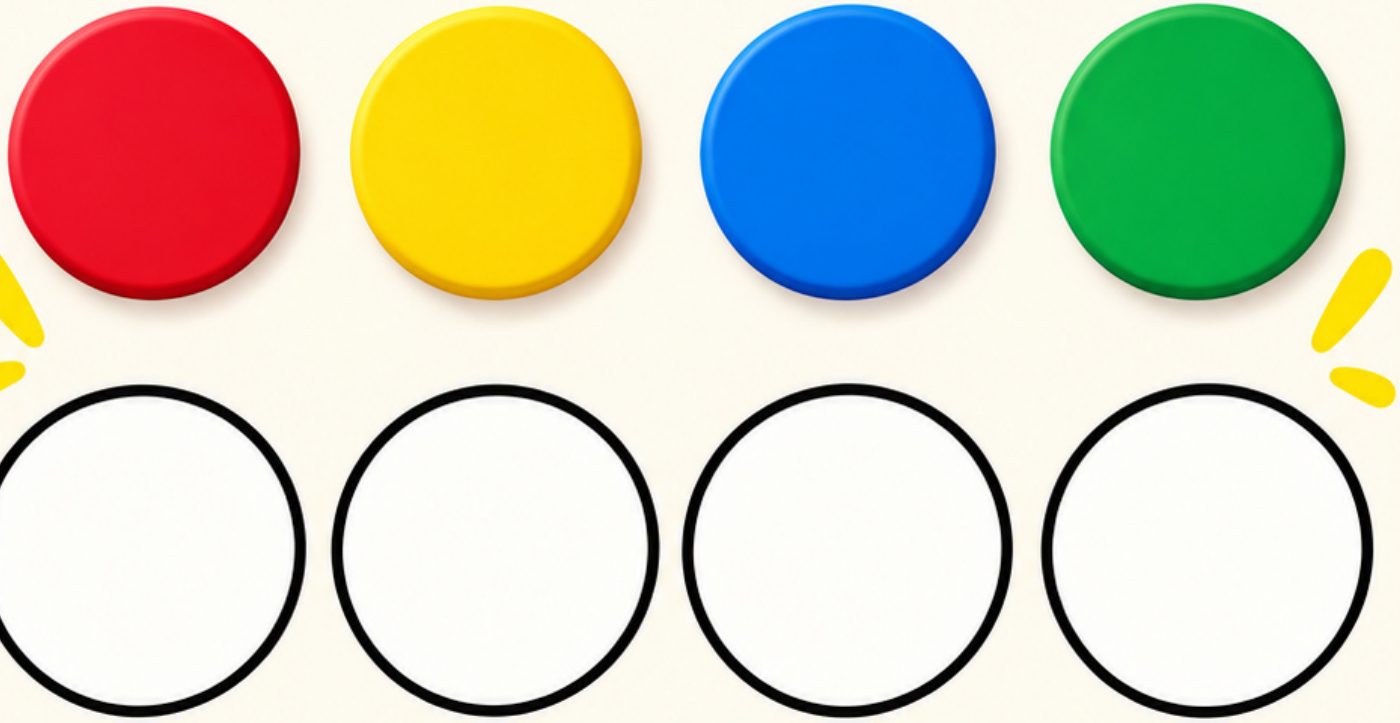




Kleur bij kleur



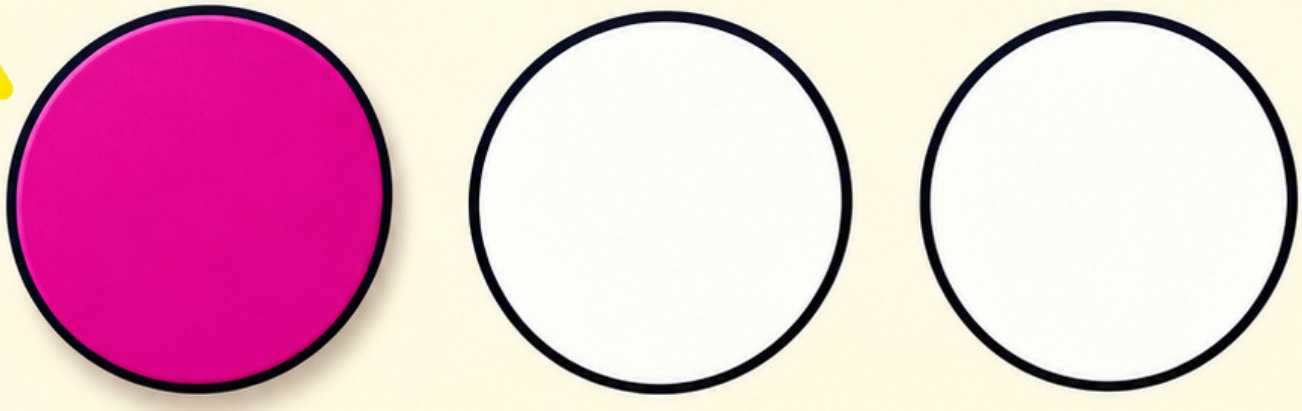
Leg ieder fiche op dezelfde kleur.

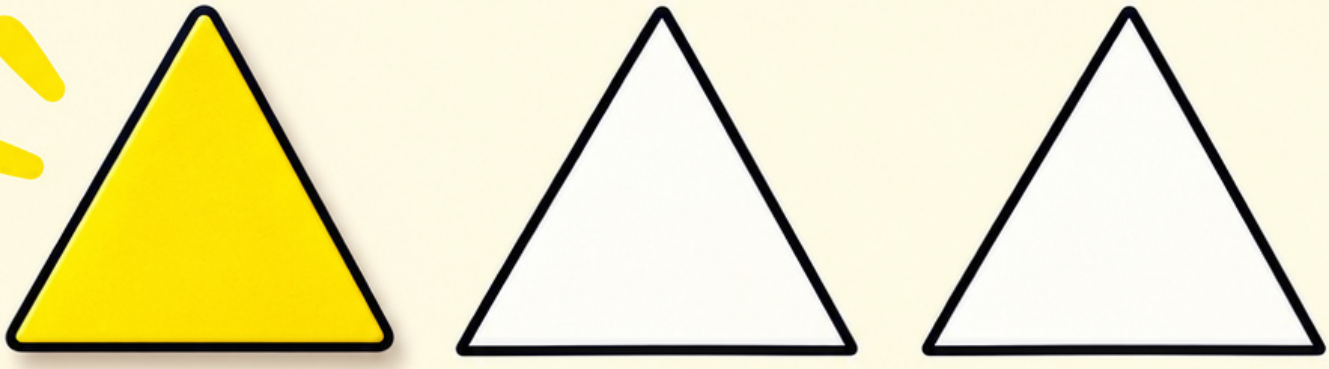


Vorm bij vorm

Leg cirkel op cirkel en driehoek op driehoek.



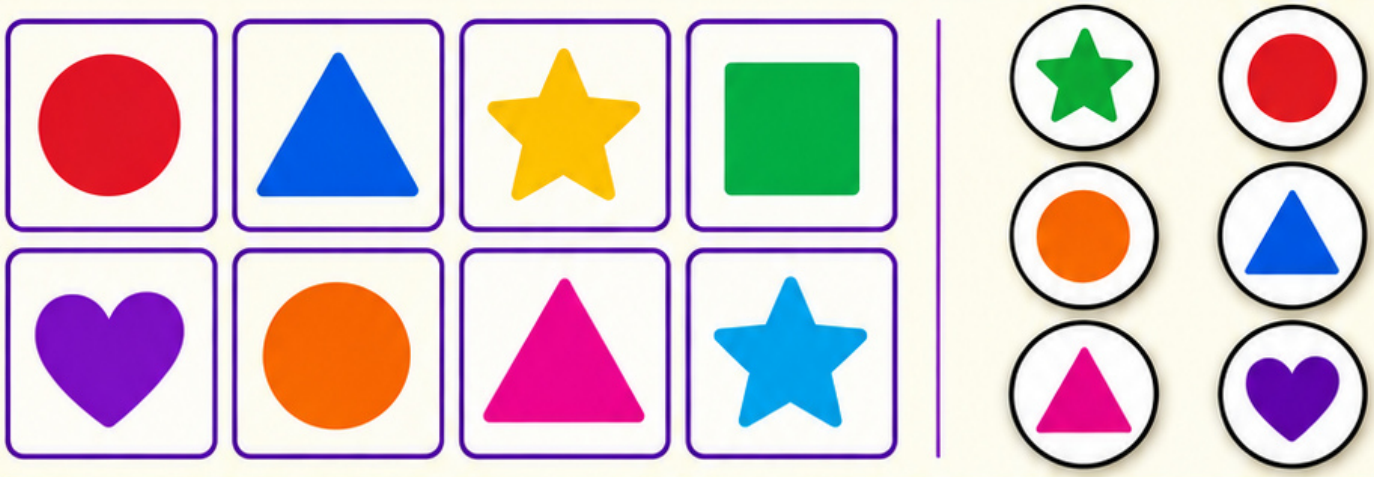




Twee kenmerken



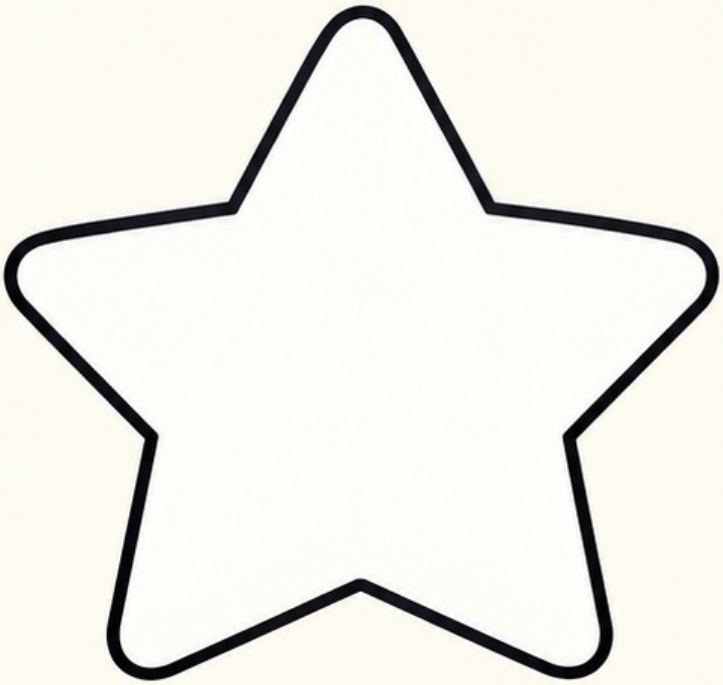
Zoek tegelijk dezelfde vorm én dezelfde kleur.



Schaduw

Leg de vorm precies op zijn omtrek.







Links-rechts

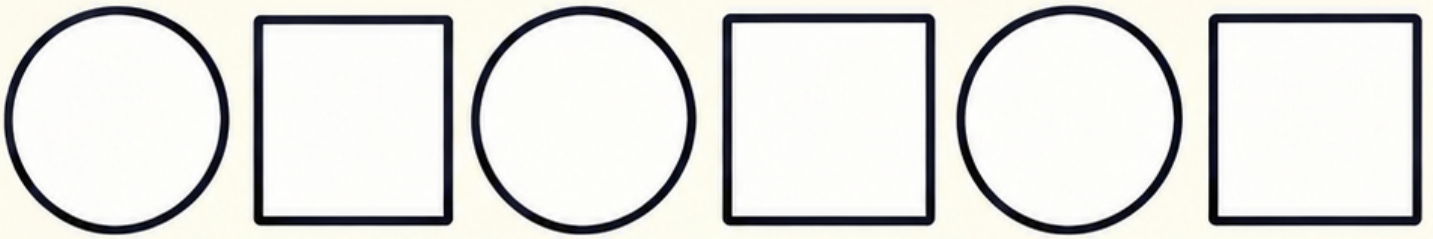


Vul eerst de linkerkolom en daarna de rechterkolom.

Om en om

Leg afwisselend een ronde en een hoekige vorm.



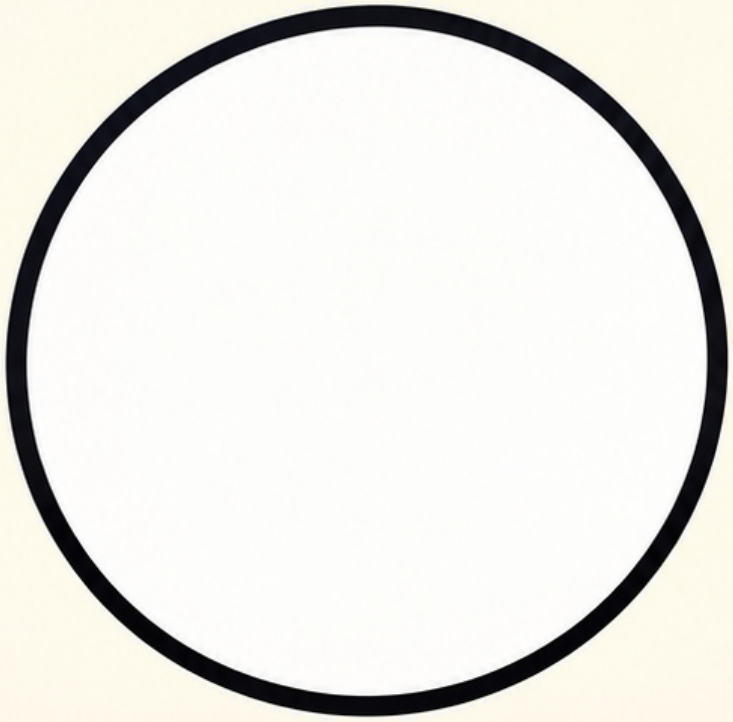




Zelf controleren



Kijk na elke plaatsing of de rand zichtbaar blijft.

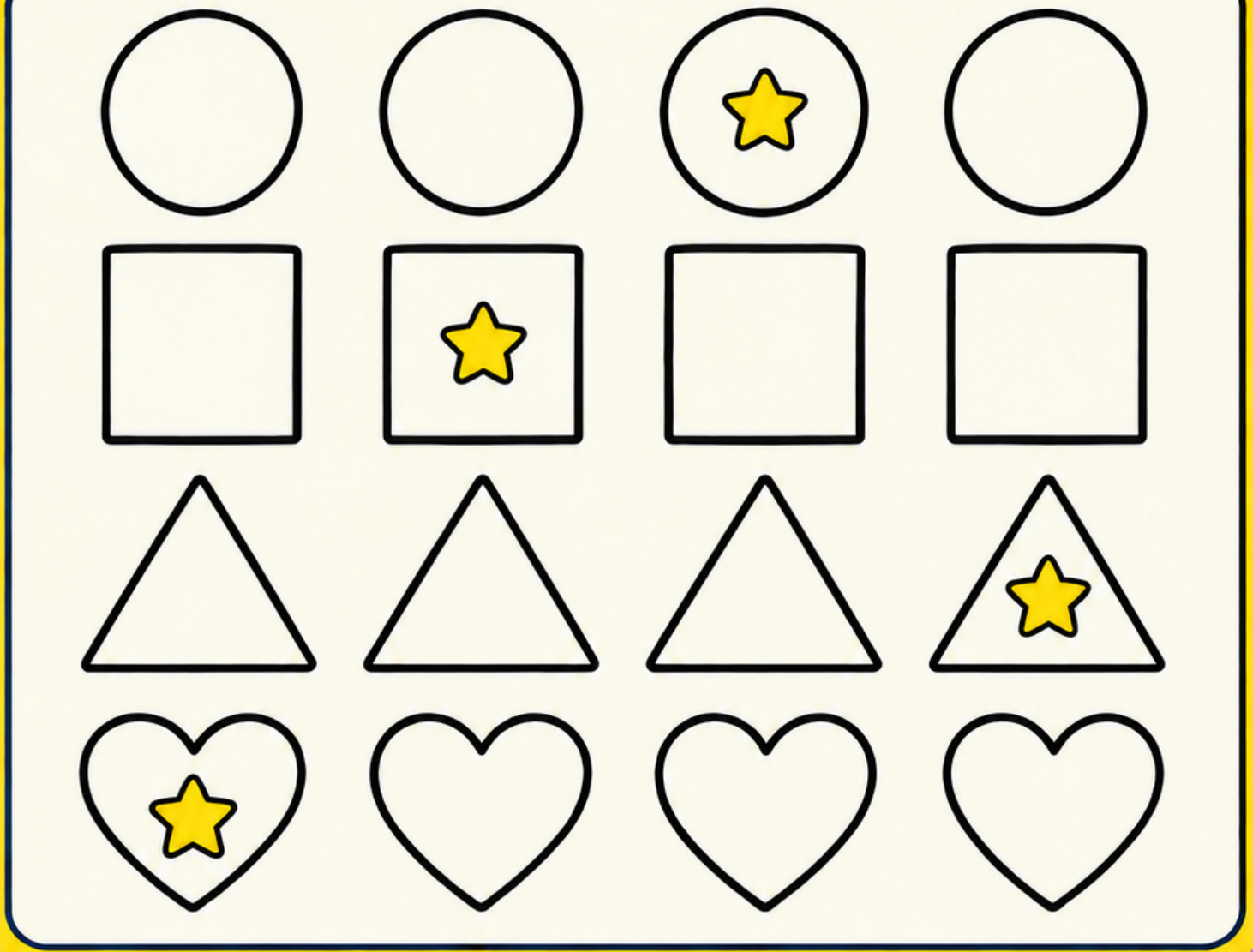




Een uitzondering

Laat alle vakken met een ster leeg.

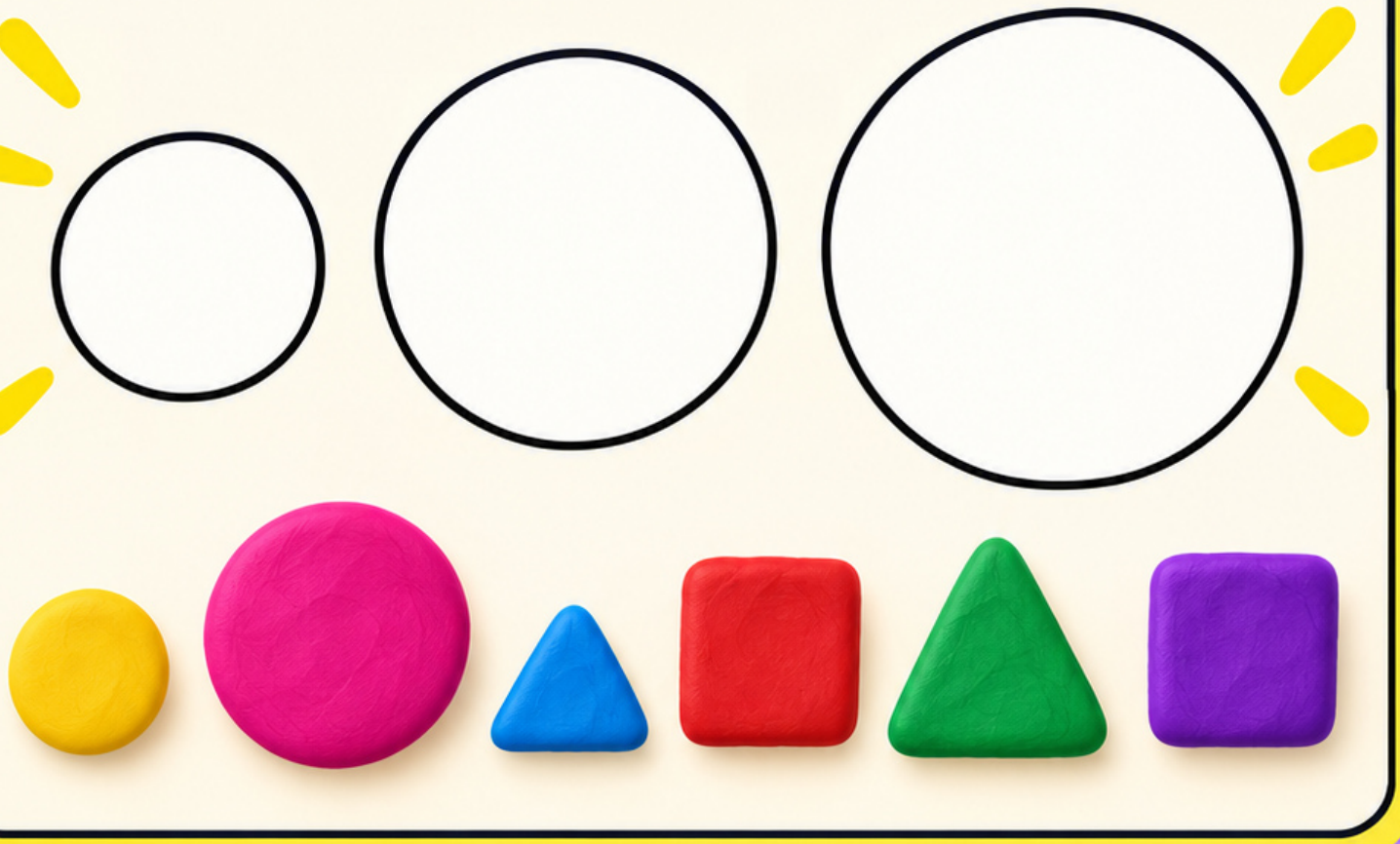




Maak een rij

Leg de vormen van klein naar groot.





Eigen regel



Kies een sorteeregel en vertel welke je gebruikt.



Eén afdruk

Maak één duidelijke afdruk in elk vak.



Hard-zacht

Vergelijk een lichte en een stevige afdruk zonder pijn.



Rond-vierkant

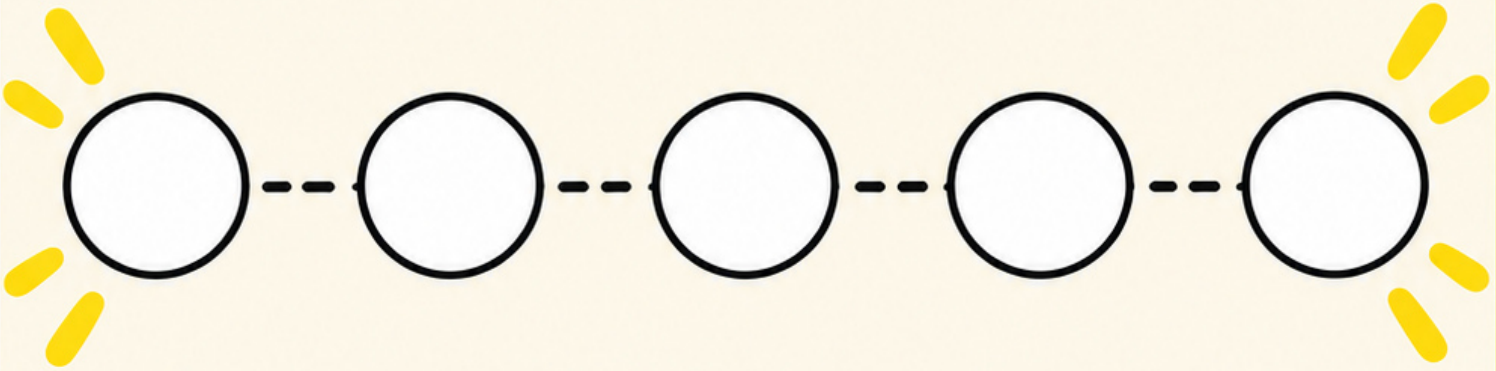
Maak afwisselend een ronde en een hoekige afdruk.



In een lijn

Plaats de afdrukken op de stippellijn.







Niet overlappen

Laat tussen twee afdrukken en stukje klei vrij.



Twee vingers

Druk met wijs- en middelvinger om de beurt.



Patroon

Herhaal het afdrukpatroon uit de eerste drie vakjes.



Kleine plek

Maak de afdruk precies in het kleine doel.



Draai de vorm



Draai de vorm en maak een tweede afdruk ernaast.



Eigen stempel

Kies zelf een veilige vorm voor de laatste drie vakjes.



Rechte weg

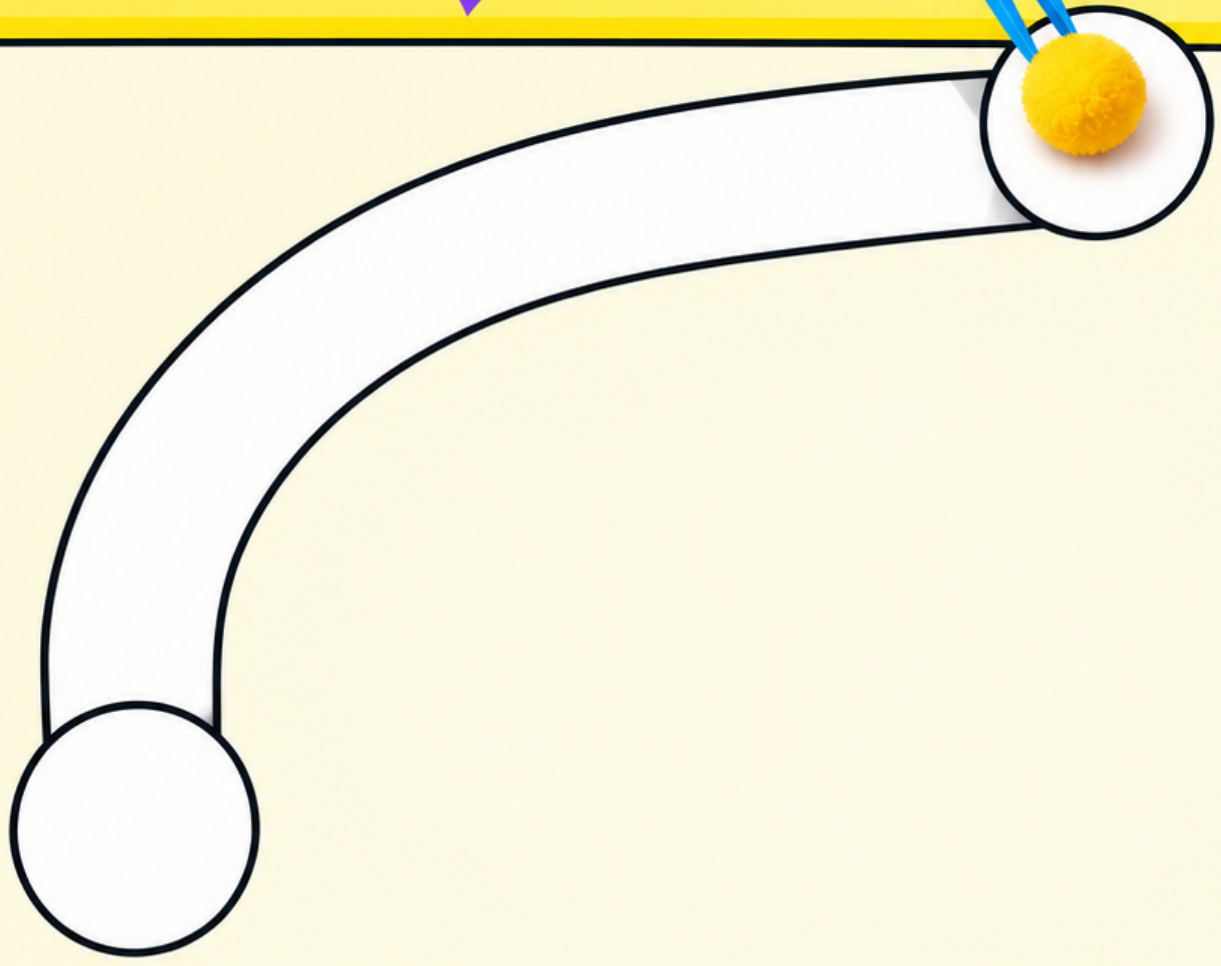
Schuif een fiche over de rechte baan.



Bocht naar links

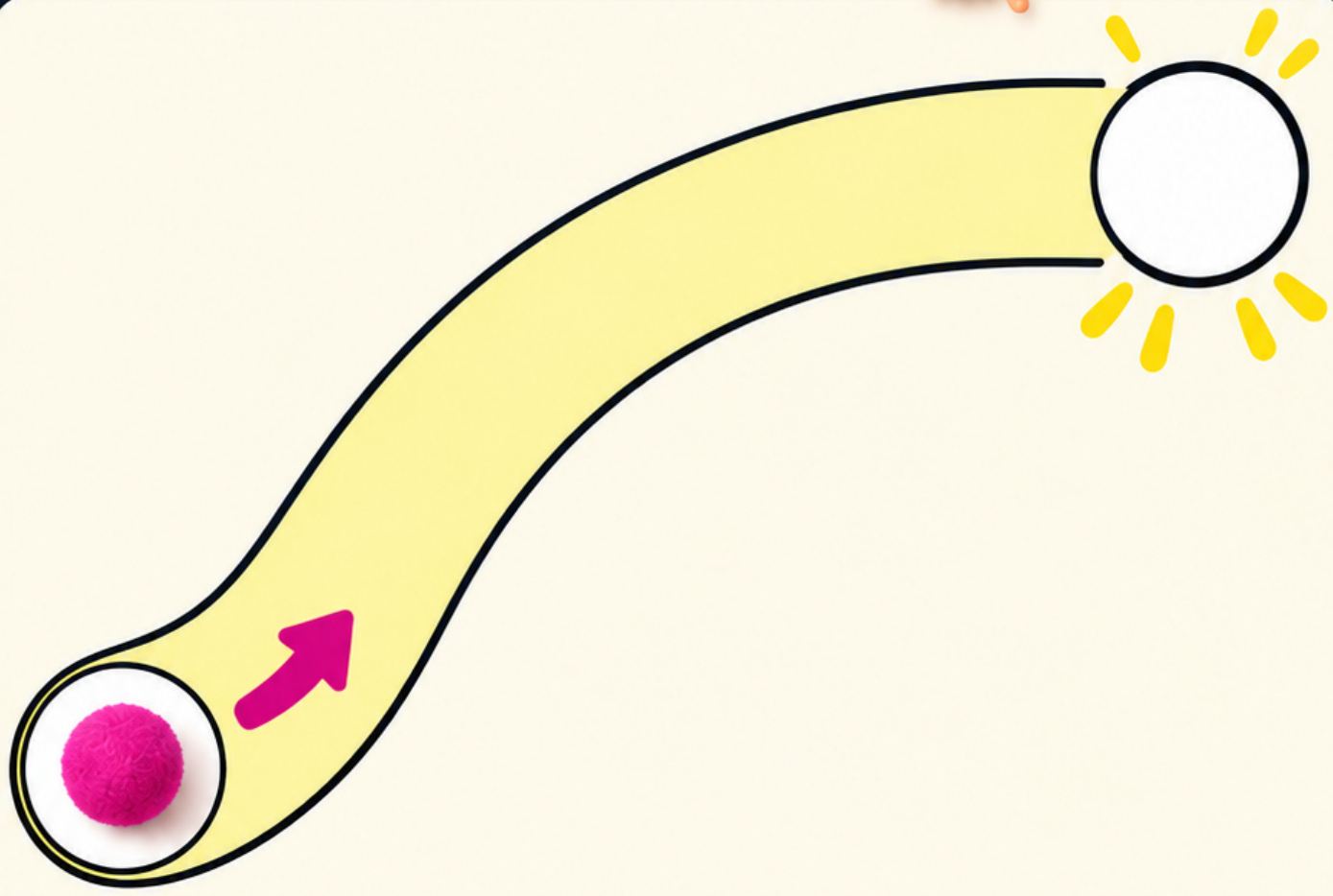
Volg de bocht zonder het fiche op te tillen.





Bocht naar rechts

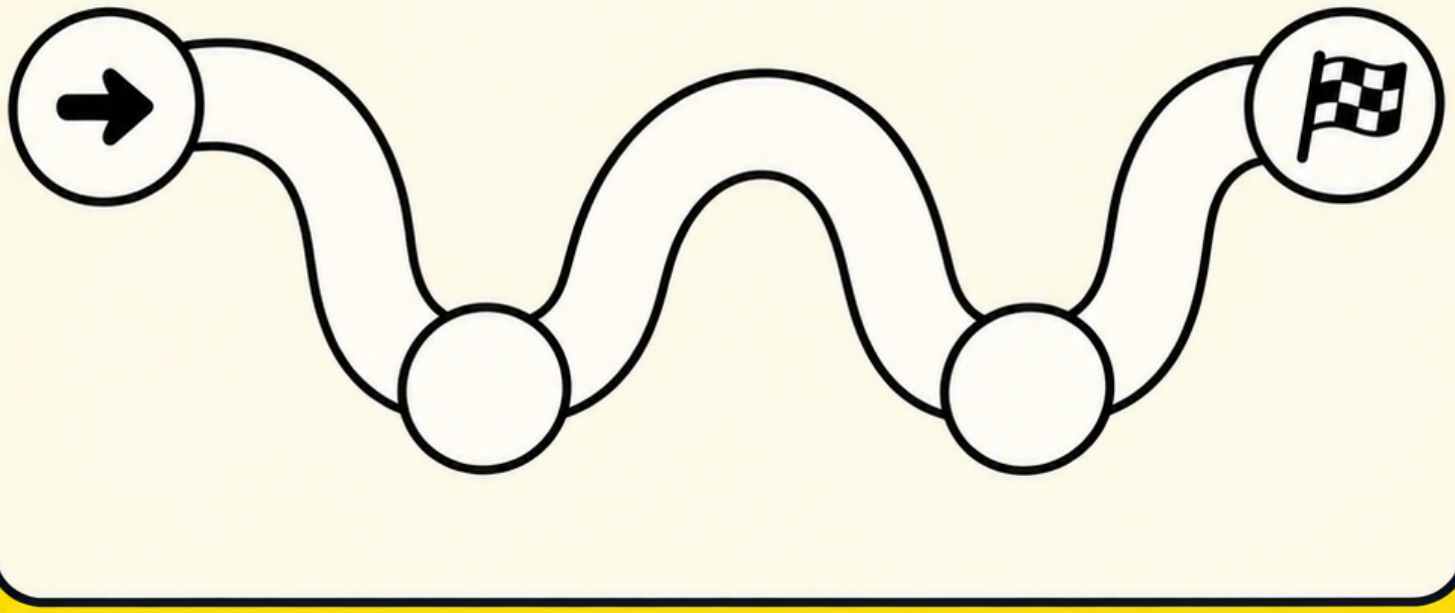
Houd het fiche binnen de baan tot het einde.



Twee haltes



Pauzeer bij beide stippen en ga dan verder.



Smalle baan



Schuif langzaam door de smallere baan.

Met wijsvinger

Gebruik alleen de wijsvinger om te schuiven.





Andere hand

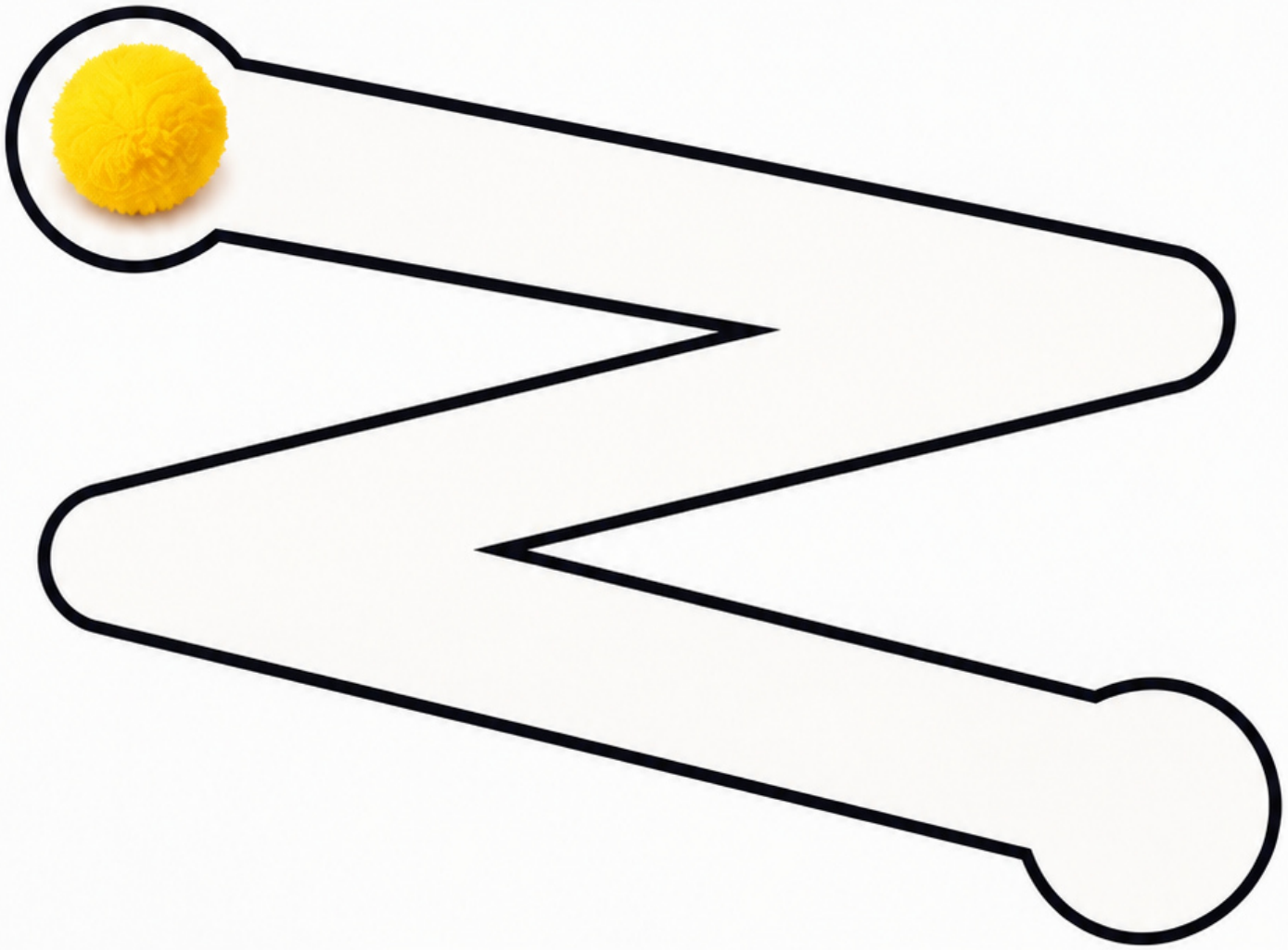
Stabiliseer de kaart met je andere hand.



Zigzag

Volg de zigzag zonder de rand te raken.





Twee fiches



Schuif twee fiches om de beurt naar hun doel.

Eigen route



Teken een route en schuif er daarna overheen.

Drie slagen

Wikkel het lint drie keer om de rol.

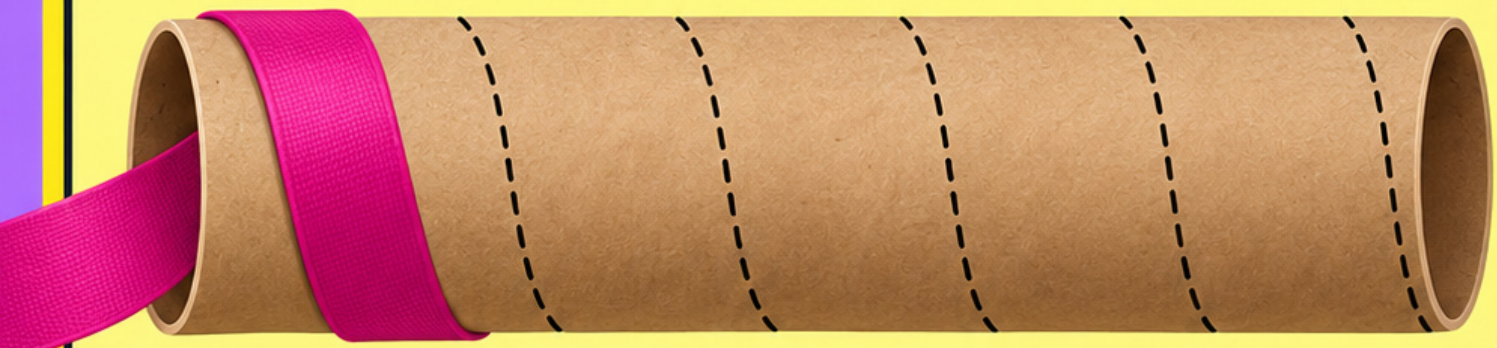




Van links

Begin links en werk naar rechts.

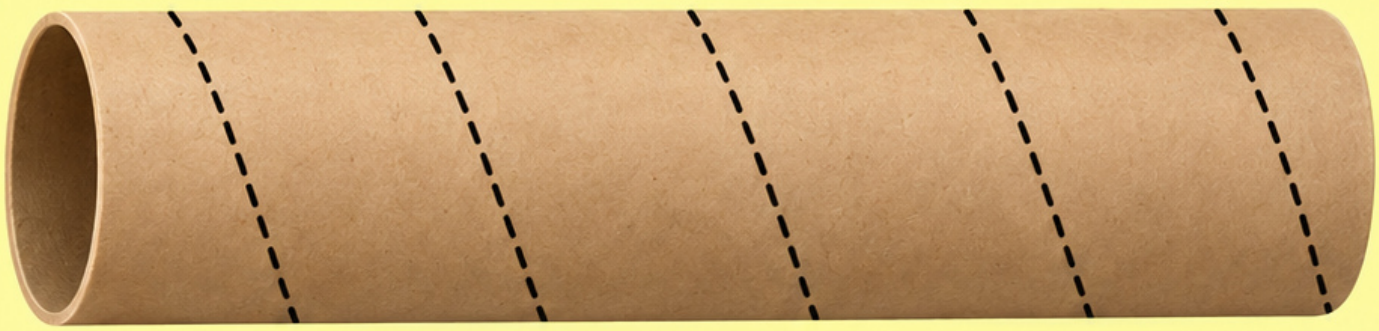




Van rechts

Begin rechts en werk naar links.





Twee kleuren

Wissel na twee slagen van lintkleur.









Vast en los

Wikkel het lint zo om de rol dat het blijft zitten. Trek niet te strak.





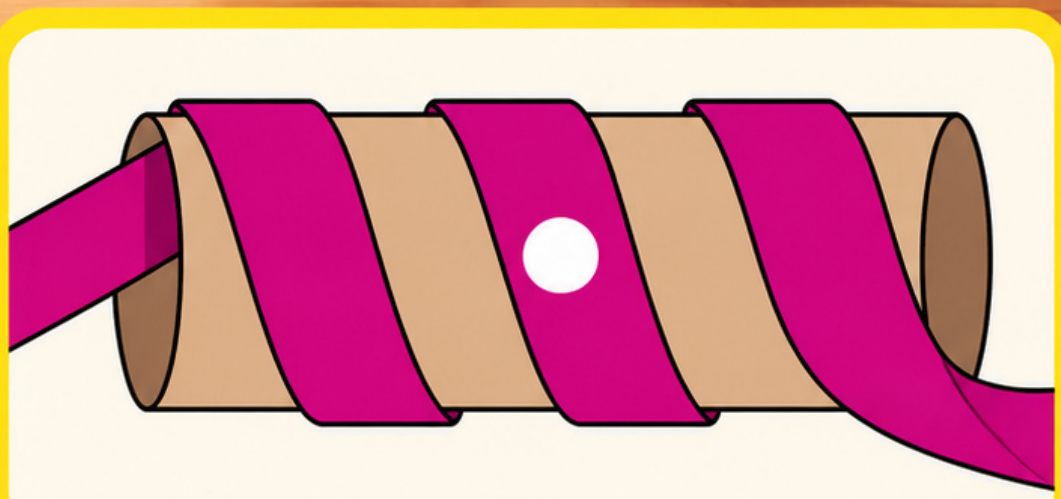




Pauze

Stop bij de stip en controleer de greep.

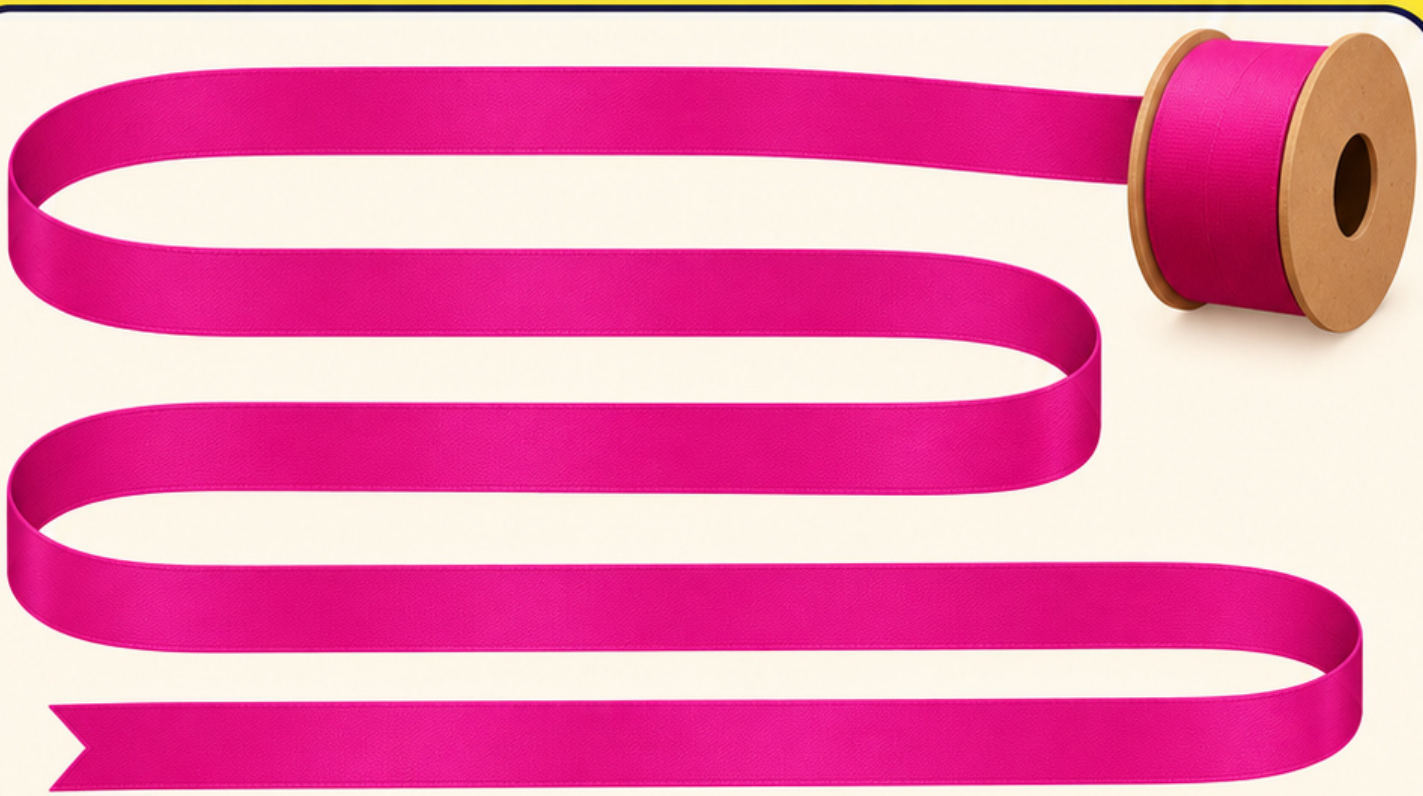




Uitrollen

Wikkel af zonder het lint te laten vallen.





Twee handen

Houd de rol vast en beweeg het lint met de andere hand.





Korte rol

Wikkel een kort lint om de smalle rol.





Eigen patroon

Maak een patroon met twee kleuren en teken het na.



Korte inkepingen



Knip langs elke korte lijn tot de dikke stopstreep.

Rechte strook

Knip van start tot stop langs de rechte baan.



Brede bocht



Draai het papier mee om de brede bocht te volgen.

Drie hoeken

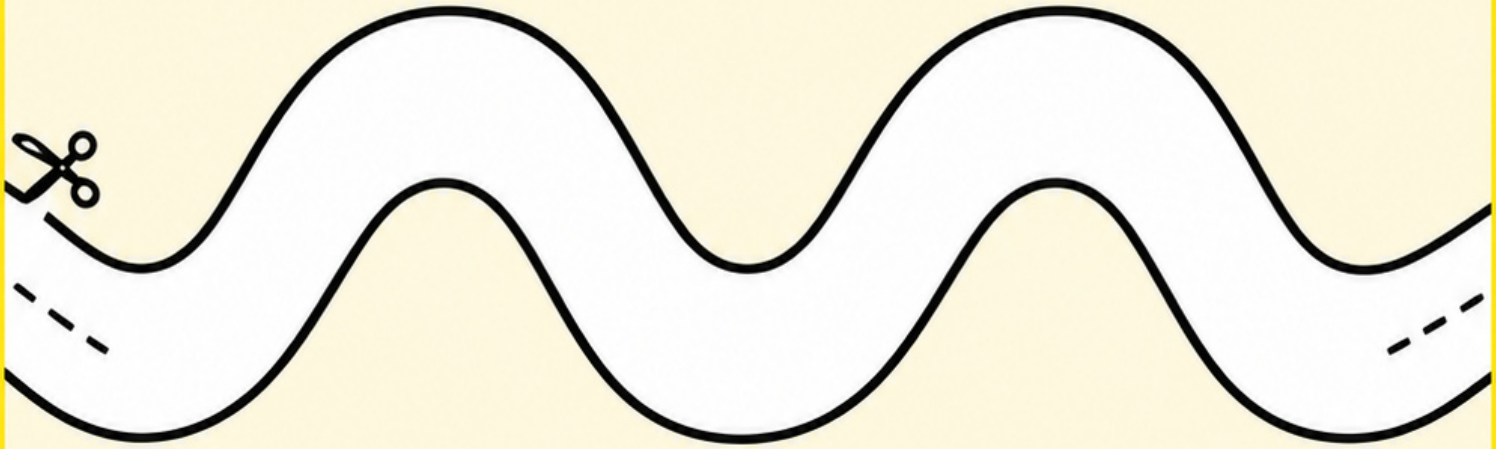


Knip om de drie hoeken van de vorm.

Golflijn

Volg de brede golf zonder de buitenrand te raken.





Twee stroken

Knip twee stroken in de aangegeven volgorde.



1

2

Stop en draai



Stop bij de stip, draai het papier en knip verder.

Rondje

Knip de grote cirkel rustig uit.



Zigzag

Knip langs de zigzag met korte knipbewegingen.



Eigen figuur



Teken een eenvoudige vorm en knip die uit.

Trek een rechte lijn

Trek met potlood een lijn van start naar finish.



Verbind de stapstenen

Verbind de stapstenen met een potloodlijn.



Trek de bocht na

Trek met potlood de bocht na zonder de rand te raken.





Om de stippen

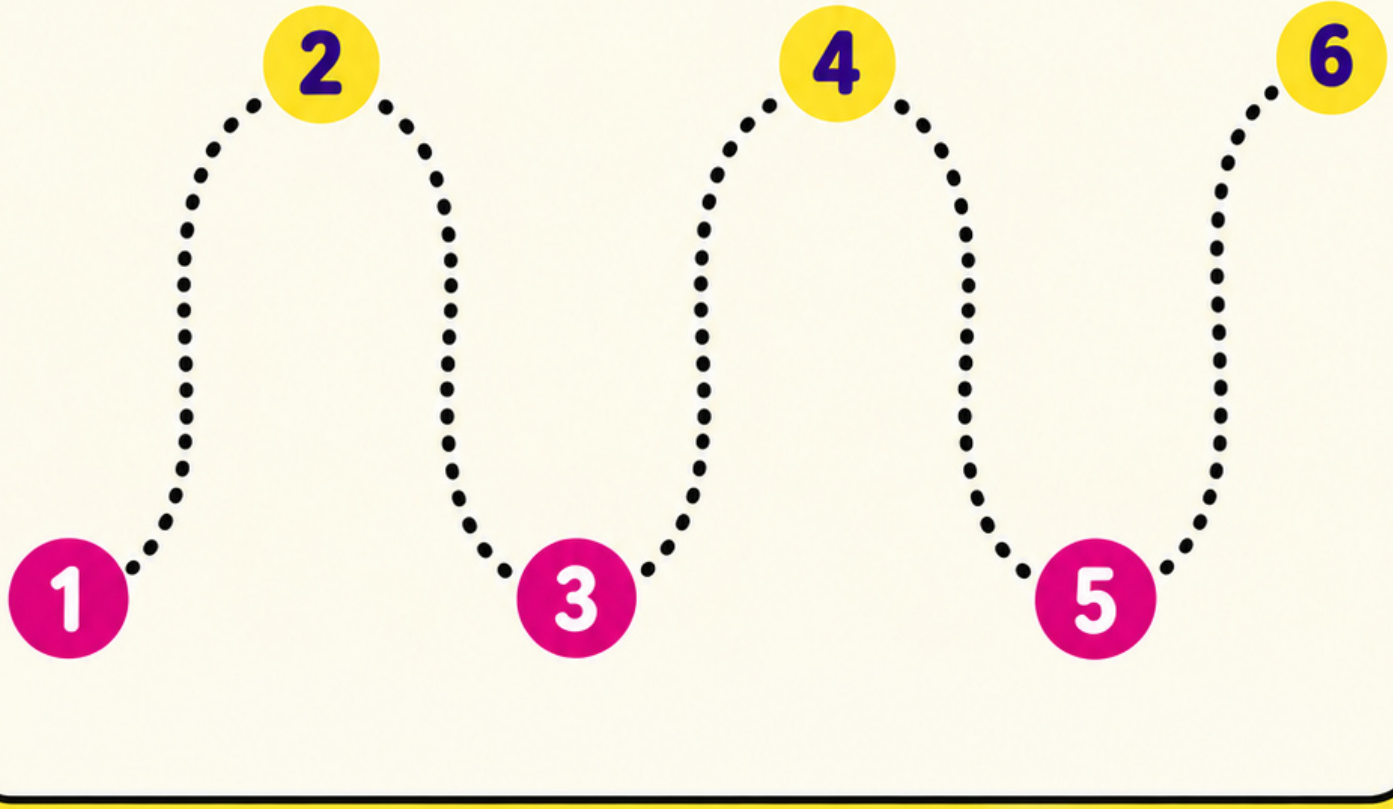
Trek met potlood om de stippen heen tot aan de finish.



Verbind de nummers

Verbind de nummers in de juiste volgorde met één potloodlijn.





Langzaam en vlot



Trek de eerste helft langzaam over en de tweede helft vlotter.

Pauze bij de ster

Trek de lijnen tot de sterren. Pauzeer na elke lijn even.



Heen en terug

Trek het pad tot de finish en volg dezelfde lijn terug.



Wissel van hand



Trek het pad eerst metde ene hand en daarna met de andere.

Teken je eigen route

Teken een route in het lege vak en trek die met potlood na.



Zoek een werkblad

160 printbare activiteiten



Pincet en precisie

004–013

Knijpers plaatsen

014–023

Rijgen en volgorde

024–033

Klei vormen

034–043

Scheuren en plakken

044–053

Draaien en openen

054–063

Stempelen

064–073

Druppels doseren

074–083

Vouwen

084–093

Sluitingen oefenen

094–103

Kleuren en vormen

104–113

Afdrukken in klei

114–123

Schuiven

124–133

Wikkelen

134–143

Knippen

144–153

Potloodpaden

154–163